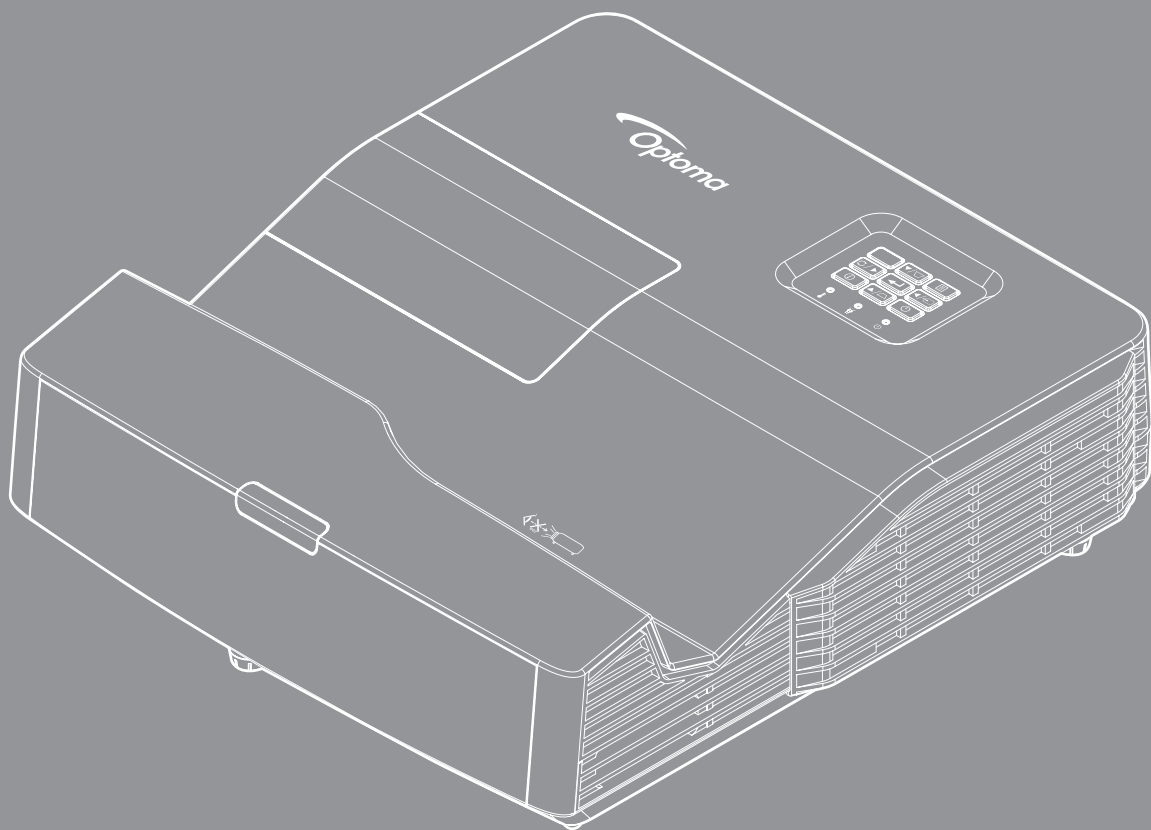


# Projektor DLP®



# SPIS TREŚCI

<b>BEZPIECZEŃSTWO .....</b>	<b>4</b>
<i>Ważne instrukcje dotyczące bezpieczeństwa .....</i>	<i>4</i>
<i>Informacje dotyczące bezpieczeństwa 3D .....</i>	<i>5</i>
<i>Prawem autorskim.....</i>	<i>6</i>
<i>Wyłączenie odpowiedzialności.....</i>	<i>6</i>
<i>Rozpoznanie znaków towarowych .....</i>	<i>6</i>
<i>FCC .....</i>	<i>7</i>
<i>Deklaracja zgodności dla krajów UE .....</i>	<i>7</i>
<i>WEEE.....</i>	<i>7</i>
<b>WPROWADZENIE .....</b>	<b>8</b>
<i>Przegląd zawartości opakowania .....</i>	<i>8</i>
<i>Akcesoria standardowe .....</i>	<i>8</i>
<i>Akcesoria opcjonalne .....</i>	<i>8</i>
<i>Omówienie produktu.....</i>	<i>9</i>
<i>Przyłącza .....</i>	<i>10</i>
<i>Blok przycisków.....</i>	<i>11</i>
<i>Pilot zdalnego sterowania.....</i>	<i>12</i>
<b>USTAWIENIE I INSTALACJA.....</b>	<b>13</b>
<i>Instalacja projektora .....</i>	<i>13</i>
<i>Podłączanie źródeł sygnału do projektora.....</i>	<i>15</i>
<i>Regulacja projektowanego obrazu .....</i>	<i>16</i>
<i>Konfiguracja pilota .....</i>	<i>17</i>
<b>KORZYSTANIE Z PROJEKTORA.....</b>	<b>19</b>
<i>Włączenie/wyłączenie zasilania projektora .....</i>	<i>19</i>
<i>Wybierz źródła wejścia .....</i>	<i>20</i>
<i>Nawigacja i funkcje menu.....</i>	<i>21</i>
<i>Drzewo menu ekranowego.....</i>	<i>22</i>
<i>Menu ustawień wyświetlanego obrazu .....</i>	<i>31</i>
<i>Menu Ekran 3D.....</i>	<i>33</i>
<i>Menu proporcje obrazu ekranu.....</i>	<i>33</i>
<i>Menu maski krawędzi ekranu .....</i>	<i>37</i>
<i>Menu powiększenia ekranu .....</i>	<i>37</i>
<i>Menu przesunięcia obrazu .....</i>	<i>37</i>
<i>Menu korekcji geometrii obrazu.....</i>	<i>38</i>
<i>Menu wyciszenia audio .....</i>	<i>38</i>
<i>Menu głośności audio.....</i>	<i>38</i>
<i>Menu Audio Wyjście (Gotowość).....</i>	<i>38</i>
<i>Menu konfiguracji projekcji .....</i>	<i>39</i>
<i>Menu typu ustawień ekranu.....</i>	<i>39</i>
<i>Menu ustawienia lampy.....</i>	<i>39</i>

<i>Menu ustawienia filtra</i> .....	39
<i>Menu ustawienia zasilacza</i> .....	39
<i>Menu Ustawienia Zabezpieczenia</i> .....	40
<i>Menu konfiguracji ustawienia HDMI Link</i> .....	41
<i>Menu ustawień wzorca testowego</i> .....	41
<i>Menu ustawienia pilota</i> .....	41
<i>Menu ustawień ID projektora</i> .....	41
<i>Menu konfiguracji opcji</i> .....	41
<i>Ustawienia resetuj wszystko menu</i> .....	42
<i>Menu sieci LAN</i> .....	43
<i>Menu sterowania siecią</i> .....	44
<i>Menu Ustawienia - Ustawienia sterowania przez sieć</i> .....	45
<i>Menu informacji</i> .....	50
<i>USB czytnik</i> .....	51
<i>USB wyświetlacz</i> .....	55
<i>Network Display</i> .....	56



## **KONSERWACJA ..... 59**

<i>Wymiana lampy</i> .....	59
<i>Instalacja i czyszczenie filtra przeciwpyłowego</i> .....	61

## **INFORMACJE DODATKOWE ..... 62**

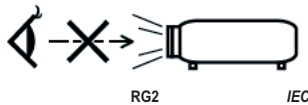
<i>Zgodne rozdzielczości</i> .....	62
<i>Wielkość obrazu i odległość projekcji</i> .....	64
<i>Wymiary projektora i instalacja zaczepu sufitowego</i> .....	66
<i>Kody pilota zdalnego sterowania na podczerwień</i> .....	67
<i>Specyfikacje</i> .....	73
<i>Ogólnoświatowe biura Optoma</i> .....	74

# BEZPIECZEŃSTWO

	Symbol błyskawicy zakończonej strzałką w obrębie trójkąta równobocznego, ma ostrzegać użytkownika o obecności nieizolowanego „niebezpiecznego napięcia” w obrębie obudowy produktu, o takiej wartości, że może ono spowodować porażenie prądem elektrycznym osób.
	Znak wykrzyknika w obrębie trójkąta równobocznego, służy do powiadomienia użytkownika o obecności w towarzyszącej urządzeniu literaturze, ważnych instrukcji dotyczących działania i konserwacji (serwisu).

Należy stosować się do wszystkich ostrzeżeń, środków ostrożności i zaleceń dotyczących konserwacji, zamieszczonych w tym podręczniku.

## Ważne instrukcje dotyczące bezpieczeństwa



- Nie wolno patrzeć na wiązkę światła, RG2.  
Tak jak w przypadku innych źródeł jasnego światła, nie wolno patrzeć bezpośrednio na wiązkę światła, RG2 IEC 62471-5:2015.
- Nie należy blokować szczelin wentylacyjnych. Aby zapewnić właściwe działanie projektora i zabezpieczyć go przed przegrzaniem zaleca się ustawienie jego instalacji w miejscu, gdzie nie będzie blokowana wentylacja. Przykładowo, nie należy umieszczać projektora na zatłoczonym stoliku do kawy, sofie, łóżku, itd. Nie należy ustawiać projektora w zamkniętych miejscach, takich jak biblioteczka lub szafka, gdzie utrudniony jest przepływ powietrza.
- W celu zmniejszenia zagrożenia pożaru i/lub porażenia prądem elektrycznym, nie należy narażać tego projektora na oddziaływanie deszczu lub wilgoci. Nie należy instalować w pobliżu źródeł ciepła, takich jak grzejniki, podgrzewacze, piece lub inne urządzenia, włącznie ze wzmacniaczami, które wytwarzają ciepło.
- Nie należy dopuścić do przedostania się do projektora obiektów lub płynów. Mogą one dotknąć do miejsc pod niebezpiecznym napięciem i spowodować pożar lub porażenie prądem.
- Nie wolno używać produktu w następujących warunkach:
  - W miejscach ekstremalnie gorących, zimnych lub wilgotnych.
    - (i) Należy upewnić się, czy temperatura pomieszczenia mieści się w granicach 5°C - 40°C
    - (ii) Wilgotność względna wynosi 10% ~ 85%
  - W miejscach, w których może wystąpić nadmierne zapylenie i zabrudzenie.
  - Używać w pobliżu jakichkolwiek urządzeń, które generują silne pole magnetyczne.
  - W bezpośrednim świetle słonecznym.
- Nie wolno używać projektora w miejscach, w których mogą być obecne w atmosferze gazy palne lub wybuchowe. W czasie pracy lampa wewnątrz projektora staje się bardzo gorąca i może dojść do zapłonu gazów powodującego pożar.
- Nie należy używać urządzenia uszkodzonego fizycznie lub przerobionego. Przykładem uszkodzenia fizycznego/ nieprawidłowego użycie może być (ale nie tylko):
  - Upuszczenie urządzenia.
  - Uszkodzenie przewodu zasilacza lub wtyki.
  - Wylanie płynu na projektor.
  - Narażenie projektora na oddziaływanie deszczu lub wilgoci.
  - Upuszczenie czegoś na projektor lub poluzowanie elementów w jego wnętrzu.
- Nie wolno umieszczać projektora na niestabilnej powierzchni. Projektor może spaść powodując obrażenia lub może dojść do uszkodzenia projektora w wyniku upadku.
- Podczas działania projektora nie należy blokować światła wychodzącego z obiektywu projektora. Światło może nagrzać przedmiot i doprowadzić do jego stopienia, spowodować oparzenia lub zapoczątkować pożar.

- Nie należy otwierać, ani rozmontowywać tego projektora, gdyż może to spowodować porażenie prądem elektrycznym.
- Nie należy próbować naprawiać tego urządzenia samodzielnie. Otwieranie lub zdejmowanie pokryw, może narazić użytkownika na niebezpieczne napięcia lub inne niebezpieczeństwa. Przed wysłaniem urządzenia do naprawy należy skontaktować się z firmą Optoma.
- Oznaczenia dotyczące bezpieczeństwa znajdują się na obudowie projektora.
- Urządzenie może naprawiać wyłącznie odpowiedni personel serwisu.
- Należy stosować wyłącznie dodatki/akcesoria zalecane przez producenta.
- Nie wolno zaglądać w obiektyw projektora w czasie jego pracy. Jasne światło może spowodować obrażenia oczu.
- Podczas wymiany lampy należy poczekać na ochłodzenie urządzenia. Wykonaj instrukcje zgodnie z opisem na stronie 59-60.
- Ten projektor może automatycznie wykrywać cykl żywotności lampy. Po wyświetleniu komunikatów z ostrzeżeniem należy wymienić lampę.
- Po wymianie modułu lampy należy wyzerować funkcję „Kasuj licznik lampy” z menu ekranowego „Ustawienia > Ustawienia lampy”.
- Po wyłączeniu projektora, a przed odłączeniem zasilania należy sprawdzić, czy został zakończony cykl chłodzenia. Należy poczekać 90 sekund na ochłodzenie projektora.
- Po zbliżeniu się do końca żywotności lampy, na ekranie wyświetlony zostanie komunikat „Przekroczony czas żywotności lampy.”. Należy skontaktować się z lokalnym dostawcą lub z punktem serwisowym w celu jak najszybszej wymiany lampy.
- Przed czyszczeniem produktu wyłączyć urządzenie i odłączyć wtyczkę zasilania z gniazda zasilania prądem zmiennym.
- Do czyszczenia obudowy wyświetlacza należy stosować miękką, suchą szmatkę zwilżoną w łagodnym detergencie. Nie wolno stosować do czyszczenia środków czyszczących o własnościach ściernych, wosków lub rozpuszczalników.
- Jeśli produkt nie będzie używany przez dłuższy czas należy odłączyć go od gniazda prądu zmiennego.

**Uwaga:** *Po osiągnięciu końca żywotności lampy projektor nie włączy się do czasu wymiany modułu lampy. Aby wymienić lampę, należy wykonać procedury wymienione w części „Wymiana lampy” na stronach 59–60.*

- *Nie wolno ustawiać projektora w miejscach, w których może być narażony na drgania lub uderzenia.*
- *Nie wolno dotykać obiektywu gołymi rękoma*
- *Przed przechowywaniem należy usunąć baterię/baterie z pilota. Jeżeli bateria/baterie pozostaną w pilocie przez dłuższy czas, mogą zacząć wyciekać.*
- *Nie wolno używać lub przechowywać projektora w miejscach, w których może być obecny dym z paliwa lub papierosów, ponieważ będzie mieć on negatywny wpływ na działanie projektora.*
- *Należy przestrzegać prawidłowej orientacji montażu projektora ponieważ instalacja niestandardowa może wpłynąć na działanie projektora.*
- *Zastosuj listwę zasilającą i/lub zabezpieczenie przed udarami. Ponieważ przerwy w zasilaniu oraz spadki napięcia mogą spowodować ZNISZCZENIE urządzeń.*

## Informacje dotyczące bezpieczeństwa 3D

Przestrzegaj wszystkich ostrzeżeń i zaleceń bezpieczeństwa zanim Ty lub Twoje dziecko będziecie korzystać z funkcji 3D.

### Ostrzeżenie

Dzieci i nastolatki mogą być bardziej podatne na zagrożenie zdrowia powiązane z oglądaniem 3D, dlatego podczas oglądania powinny znajdować się pod ścisłym nadzorem.

### Ostrzeżenie o możliwym ataku nadwrażliwości na światło oraz inne niebezpieczeństwa związane ze zdrowiem

- Niektórzy widzowie, po wyświetleniu migających obrazów lub światła z niektórych obrazów projektora lub gier wideo, mogą doświadczyć ataków epileptycznych lub udarów. Jeśli użytkownik cierpi na epilepsję lub jest podatny na udary, albo, gdy tego rodzaju ataki zdarzały się u niego w rodzinie, przed użyciem funkcji 3D należy skontaktować się z lekarzem specjalistą.

- Nawet bez osobistych lub rodzinnych doświadczeń ataków epileptycznych lub udarów, mogą wystąpić niezdiagnozowane warunki mogące wywołać atak nadwrażliwości na światło.
- Kobiety w ciąży, osoby starsze, osoby cierpiące na poważne schorzenia, na depryzację snu lub osoby będące pod wpływem alkoholu powinny unikać korzystania z funkcji 3D urządzenia.
- W przypadku wystąpienia następujących objawów należy natychmiast zaprzestać oglądania obrazów 3D i skontaktować się z lekarzem specjalistą: (1) zniekształcone widzenie; (2) utrata równowagi; (3) zawroty głowy; (4) mimowolne ruchy takie jak drgania powiek lub mięśni; (5) utrata orientacji; (6) mdłości; (7) utrata przytomności; (8) konwulsje; (9) skurcze; i/lub (10) dezorientacja. Dzieci i nastolatki są bardziej podatne na wystąpienie tego rodzaju objawów niż dorośli. Rodzice powinni monitorować dzieci i pytać o wystąpienie tych objawów.
- Oglądanie projekcji 3D może także spowodować zaburzenia ruchu, efekty utrzymywania postrzegania i zmęczenie oczu oraz obniżoną stabilność postawy. Zaleca się, aby użytkownicy wykonywali częste przerwy w celu zmniejszenia potencjału wystąpienia tych efektów. Jeśli oczy wykazują oznaki zmęczenia lub suchości lub jeśli wystąpią którekolwiek z wymienionych powyżej objawów należy natychmiast zakończyć używanie tego urządzenia i nie wznawiać jego używania przez co najmniej trzydzieści minut, po ustąpieniu objawów.
- Wydłużone oglądanie projekcji 3D zbyt blisko ekranu, może spowodować uszkodzenie wzroku. Idealna odległość oglądania powinna wynosić co najmniej trzy wysokości ekranu. Zaleca się, aby oczy oglądającego znajdowały się na poziomie ekranu.
- Wydłużone oglądanie projekcji 3D w okularach 3D, może spowodować ból głowy lub zmęczenie. Jeśli wystąpią ból głowy, zmęczenie lub zawroty głowy należy zaprzestać oglądania projekcji 3D i odpocząć.
- Nie należy używać okularów 3D do innych celów niż oglądanie projekcji 3D.
- Używanie okularów 3D do jakichkolwiek innych celów (do ogólnego oglądania, jako okularów słonecznych, jako gogli zabezpieczających, itd.) może spowodować fizyczne szkody i osłabienie wzroku.
- Oglądanie projekcji 3D może powodować u niektórych widzów utratę orientacji. Odpowiednio, NIE należy umieszczać PROJEKTORA 3D w pobliżu klatek schodowych, kabli, balkonów lub innych obiektów, o które można się potknąć, wpaść na nie, potrącić, uderzyć lub, które mogą się przewrócić.

## Prawem autorskim

Niniejsza publikacja, włączając w to wszystkie fotografie, ilustracje i oprogramowanie chroniona jest międzynarodowym prawem autorskim, a wszystkie prawa są zastrzeżone. Ani niniejsza instrukcja, ani żadna jej zawartość nie mogą być reprodukowane bez pisemnej zgody autora.

© Prawem autorskim 2018

## Wyłączenie odpowiedzialności

Informacje zawarte w niniejszym dokumencie mogą zostać zmienione bez powiadomienia. Producent nie udziela żadnych zapewnień ani gwarancji w odniesieniu do zawartej tu treści i szczególnie wyłącza wszelkie dorozumiane gwarancje przydatności do sprzedaży lub do zastosowania w jakimkolwiek konkretnym celu. Producent zastrzega sobie prawo rewizji publikacji i wykonywania od czasu do czasu zmian zawartości bez obowiązku producenta do powiadamiania kogokolwiek o takich rewizjach lub zmianach.

## Rozpoznanie znaków towarowych

Kensington jest zastrzeżonym w USA znakiem towarowym ACCO Brand Corporation z rejestracją i oczekiwaniem na rejestrację w innych krajach na świecie.

HDMI, logo HDMI i High-Definition USB Reader Interface to znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe HDMI Licensing LLC w Stanach Zjednoczonych i innych krajach.

DLP®, DLP Link i logo DLP to zastrzeżone znaki towarowe Texas Instruments, a BrilliantColor™ to znak towarowy Texas Instruments.

Wszystkie pozostałe nazwy produktów użyte w niniejszym podręczniku są własnością ich odpowiednich właścicieli i są powszechnie znane.

MHL, Mobile High-Definition Link i logo MHL Logo to znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe MHL Licensing, LLC.

## FCC

To urządzenie zostało poddane testom, które wykazały, że spełnia ograniczenia dla urządzeń cyfrowych klasy B, zgodnie z częścią 15 przepisów FCC. Ograniczenia te określono w celu zapewnienia stosownego zabezpieczenia przed szkodliwymi zakłóceniami w instalacjach domowych. To urządzenie generuje, wykorzystuje i może wypromieniowywać energię o częstotliwości radiowej oraz, jeśli nie zostanie zainstalowane i nie będzie używane zgodnie z instrukcjami, może powodować szkodliwe zakłócenia komunikacji radiowej.

Nie ma jednak żadnych gwarancji, że zakłócenia nie wystąpią w danej instalacji. Jeżeli urządzenie to powoduje uciążliwe zakłócenia odbioru radia i telewizji, co można sprawdzić poprzez włączenie i wyłączenie sprzętu, użytkownik może podjąć próbę usunięcia zakłóceń poprzez jeden lub więcej następujących środków:

- Zmiana kierunku lub położenia anteny odbiorczej.
- Zwiększenie odległości pomiędzy urządzeniem i odbiornikiem.
- Podłączenie urządzenia do gniazda zasilanego z innego obwodu niż odbiornik.
- Kontakt z dostawcą lub doświadczonym technikiem RTV w celu uzyskania pomocy.

### Uwaga: Kable ekranowane

W celu utrzymania zgodności z przepisami FCC, wszystkie połączenia z innymi urządzeniami komputerowymi muszą być wykonane z wykorzystaniem kabli ekranowanych.

### Przeostroga

Zmiany lub modyfikacje wykonane bez wyraźnej zgody producenta, mogą spowodować pozbawienie użytkownika prawa do używania tego komputera przez Federal Communications Commission (Federalna Komisja ds. Komunikacji).

### Warunki działania

Urządzenie to jest zgodne z częścią 15 zasad FCC. Jego działanie podlega następującym dwóm warunkom:

1. To urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń oraz
2. To urządzenie musi akceptować wszystkie odbierane zakłócenia, włącznie z zakłóceniami, które mogą powodować nieoczekiwane działanie.

### Uwaga: Użytkownicy z Kanady

To urządzenie cyfrowe klasy B jest zgodne ze kanadyjskim standardem ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

## Deklaracja zgodności dla krajów UE

- Dyrektywa EMC 2014/30/UE (łącznie z poprawkami)
- Dyrektywa niskonapięciowa 2014/35/UE
- Dyrektywa RED 2014/53/UE (jeśli produkt ma funkcję RF)
- Dyrektywa RoHS 2011/65/UE (jeśli produkt ma funkcję RF)

## WEEE



### Instrukcje dotyczące usuwania

Tego urządzenia elektronicznego po zużyciu nie należy wyrzucać do śmieci. Aby zminimalizować zanieczyszczenie i zapewnić możliwie największe zabezpieczenie środowiska naturalnego, urządzenie to należy poddać recyklingowi.

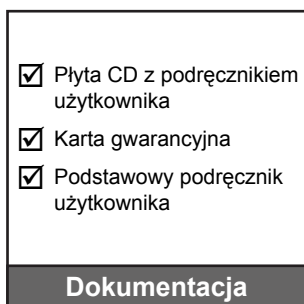
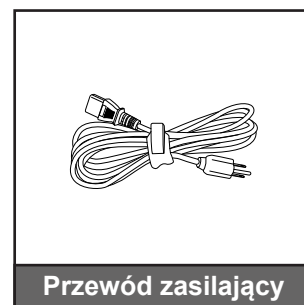
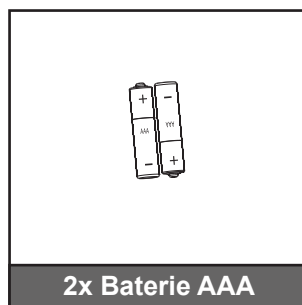
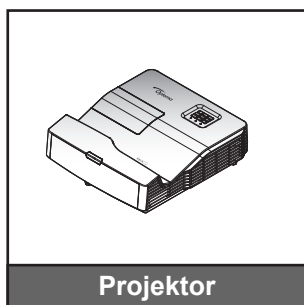
# WPROWADZENIE

## Przegląd zawartości opakowania

Ostrożnie rozpakuj i sprawdź, czy masz wszystkie akcesoria wymienione poniżej w liście akcesoriów standardowych. Niektóre z pozycji akcesoriów opcjonalnych mogą być niedostępne zależnie od modelu, specyfikacji oraz regionu zakupu. Prosimy sprawdzić w miejscu zakupu. Niektóre akcesoria mogą być różne w różnych regionach.

Karta gwarancyjna dostarczana jest tylko w określonych regionach. Szczegółowe informacje można uzyskać u sprzedawcy.

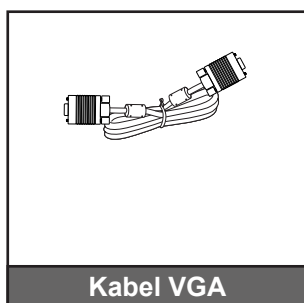
## Akcesoria standardowe



### Uwaga:

- Pilot zdalnego sterowania jest dostarczany z bateriami.
- \*(1) Europejski podręcznik użytkownika można znaleźć w witrynie [www.optomaeurope.com](http://www.optomaeurope.com).
- \*(2) Informacje o gwarancji w Europie można uzyskać pod adresem [www.optomaeurope.com](http://www.optomaeurope.com).
- \*(3) Rzeczywisty wygląd pilota zależy od regionu.

## Akcesoria opcjonalne

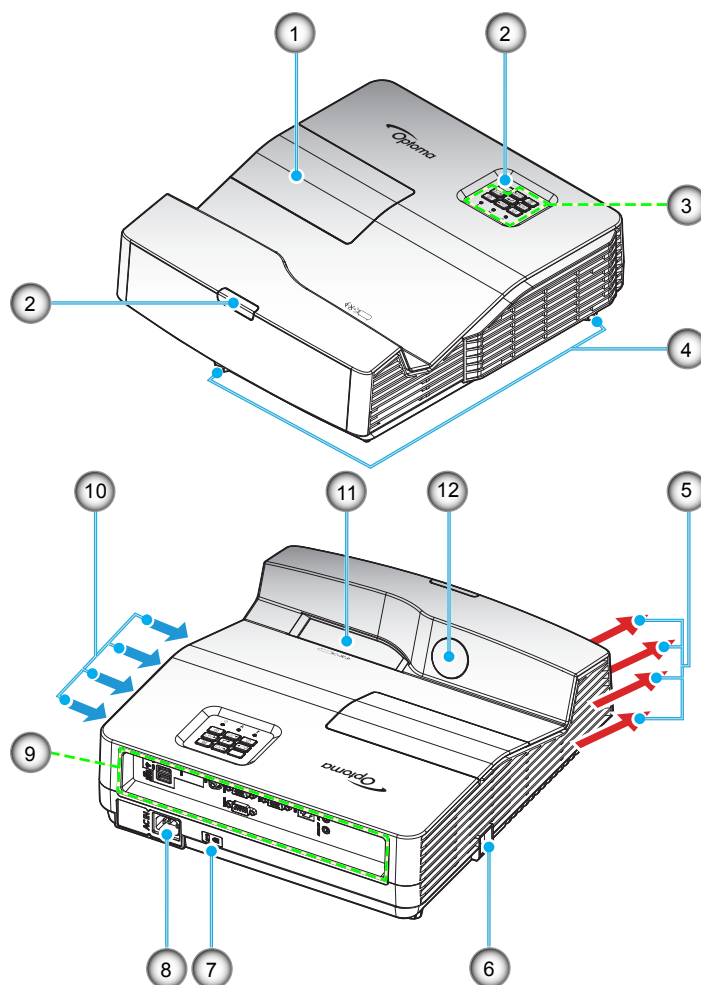


**Uwaga:** Akcesoria opcjonalne zależą od modelu, specyfikacji i regionu.



# WPROWADZENIE

## Omówienie produktu

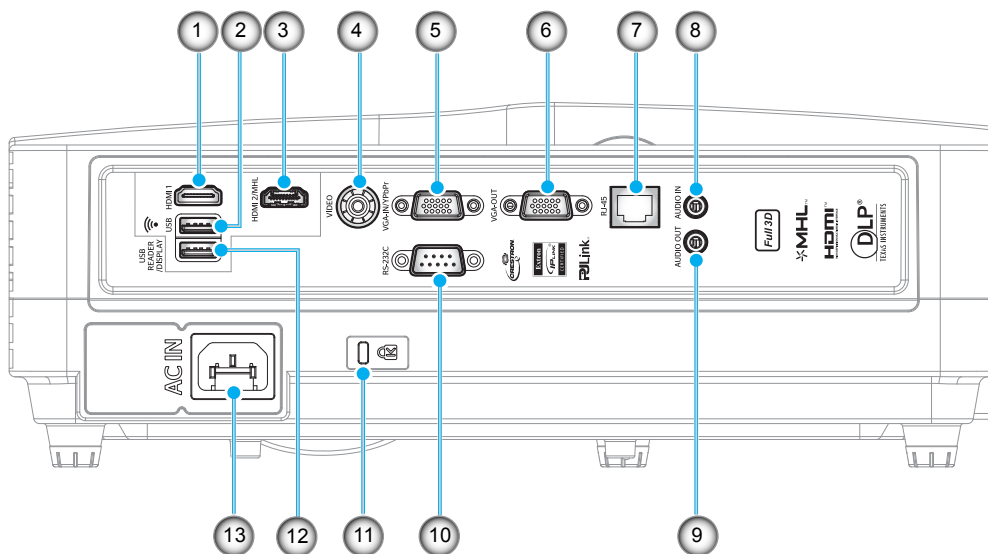


**Uwaga:** Nie należy blokować wlotów lub wylotów powietrza projektora.  
(\* Akcesoria opcjonalne zależą od modelu, specyfikacji i regionu.)

Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Pokrywa lampy	7.	Gniazdo blokady Kensington™
2.	Odbiornik podczerwieni	8.	Gniazdo zasilania
3.	Blok przycisków	9.	Wejście/Wyjście
4.	Nóżki regulacji nachylenia	10.	Otwory wentylacyjne (wlotowe)
5.	Otwory wentylacyjne (wylotowe)	11.	Obiektyw
6.	Listwa zabezpieczenia	12.	Kamera IR (tylko w wersji interaktywnej)

# WPROWADZENIE

## Przyląca



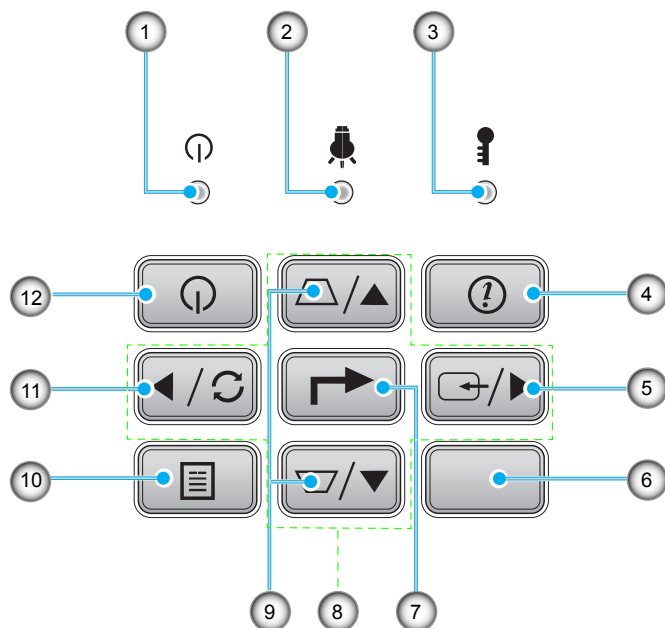
Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Złącze HDMI 1	8.	Złącze AUDIO IN
2.	Złącze USB* do Wi-Fi (moduł)	9.	Złącze AUDIO OUT
3.	Złącze HDMI 2/ MHL	10.	Złącze RS-232C
4.	Złącze WIDEO	11.	Gniazdo blokady Kensington™
5.	Złącze VGA-IN / YPbPr	12.	Złącze czytnika/wyświetlacza USB/aktualizacji oprogramowania sprzętowego/myszy/zasilania*
6.	Złącze VGA-OUT	13.	Gniazdo zasilania
7.	Złącze RJ-45		

### Uwaga:

- *\*Obsługa wyjścia zasilania 5 V/1 A wyłącznie przy braku źródła MHL. Po wykryciu źródła MHL wyjście zasilania 5 V/1 A zostanie automatycznie wyłączone.*
- *\*Złącze USB służy do obsługi Wi-Fi (moduł), a złącza czytnika/wyświetlacza USB/aktualizacji oprogramowania sprzętowego/myszy/zasilania należy używać w następujący sposób:*
  - Wyświetlacz sieciowy: (a) Podłącz moduł USB Wi-Fi. (b) Użyj aplikacji HDcastPro na telefonie komórkowym.
  - Wyświetlacz USB dla urządzeń z systemem iOS i Android.
  - USB czytnik: Wyświetlanie obrazów i dokumentów bezpośrednio z dysku USB.

# WPROWADZENIE

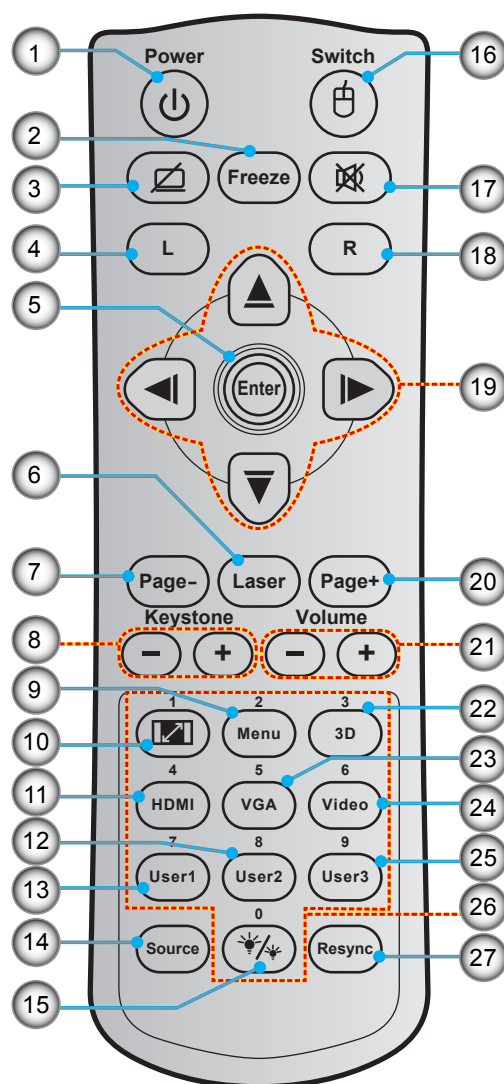
## Blok przycisków



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Dioda LED Włączenie/Wstrzymanie	7.	Wprowadź
2.	Dioda LED lampy	8.	Cztery kierunkowe przyciski wyboru
3.	Dioda LED temperatury	9.	Korekcja trapezu
4.	Info	10.	Menu
5.	Źródło	11.	Resynchronizacja
6.	Odbiornik podczerwieni	12.	Zasilanie

# WPROWADZENIE

## Pilot zdalnego sterowania



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Zasilanie Wł/Wył	15.	Tryb jasności
2.	Zamrozić	16.	Wł/Wył myszy
3.	Wyświetl pusty/wyciszenie audio	17.	Wycisz
4.	Kliknięcie lewym przyciskiem myszy	18.	Kliknięcie prawym przyciskiem myszy
5.	Wprowadź	19.	Cztery kierunkowe przyciski wyboru
6.	Laserowy	20.	Strona +
7.	Strona -	21.	Głośność -/+
8.	Trapez -/+	22.	Wł/Wył menu 3D
9.	Menu	23.	VGA
10.	Proporcje obrazu	24.	Wideo
11.	HDMI	25.	Użytkownika3
12.	Użytkownika2	26.	Klawiatura numeryczna (0-9)
13.	Użytkownika1	27.	Ponowna synchronizacja
14.	Source		

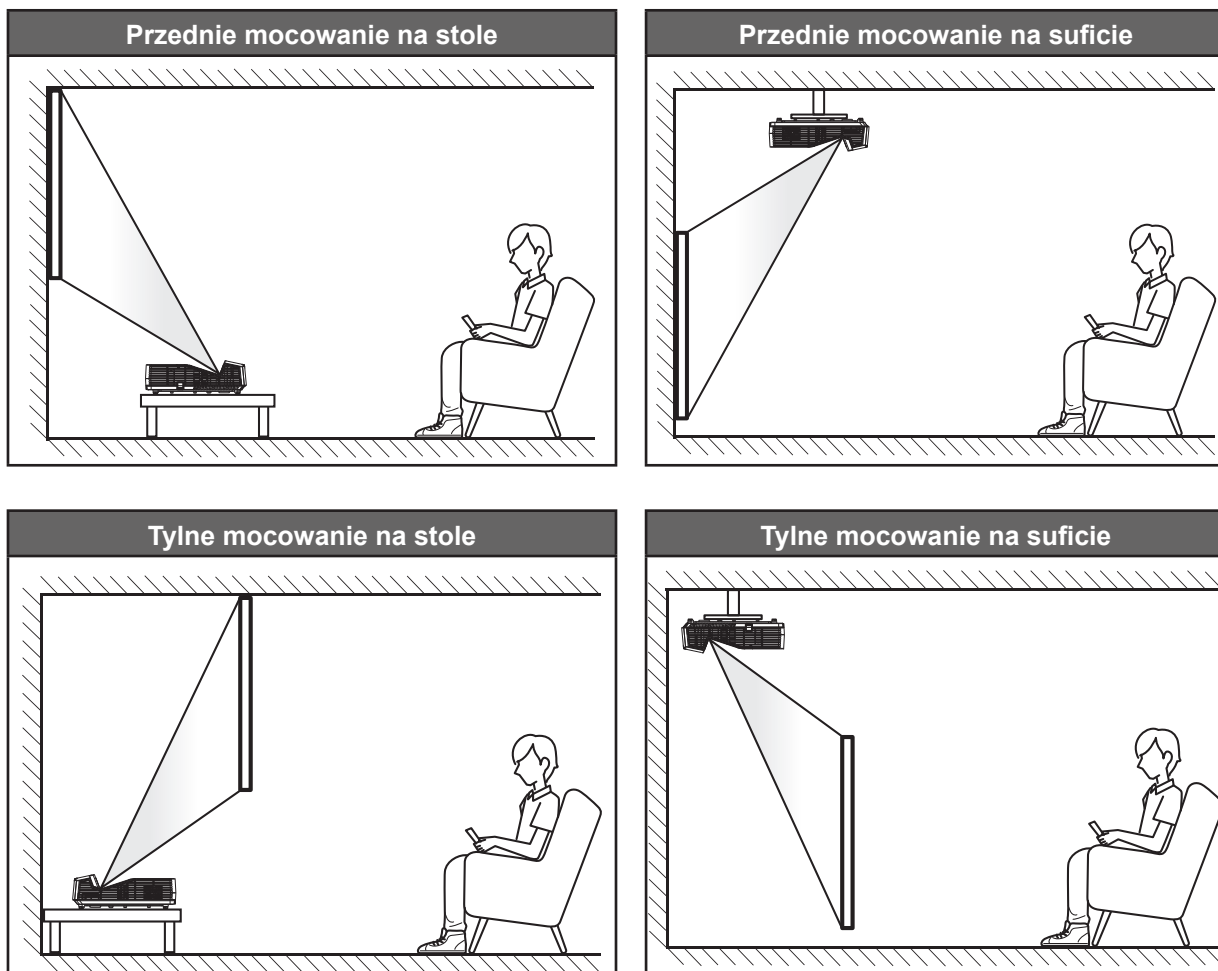
**Uwaga:** Niektóre przyciski nie mają przypisanej funkcji dla modeli, które nie obsługują tych funkcji.

# USTAWIENIE I INSTALACJA

## Instalacja projektora

Projektor dostosowany jest do zamontowania w jednym z czterech możliwych położeń.

Wybierz miejsca lokalizacji zależy od układu pomieszczenia lub preferencji osobistych. Należy przy tym uwzględnić rozmiar i kształt ekranu, lokalizację odpowiednich gniazd zasilania i odległość między projektorem a pozostałymi urządzeniami.



Projektor powinien być umieszczony płasko na powierzchni i pod kątem 90 stopni/prostopadle do ekranu.

- Określanie położenia projektora w zależności od rozmiaru ekranu, patrz tabela odległości na stronach 64–65.
- Określanie rozmiaru ekranu w zależności od odległości, patrz tabela odległości na stronach 64–65.

**Uwaga:** Im dalej od ekranu umieszczony jest projektor, tym bardziej zwiększa się wyświetlany obraz i proporcjonalnie rośnie przesunięcie pionowe.

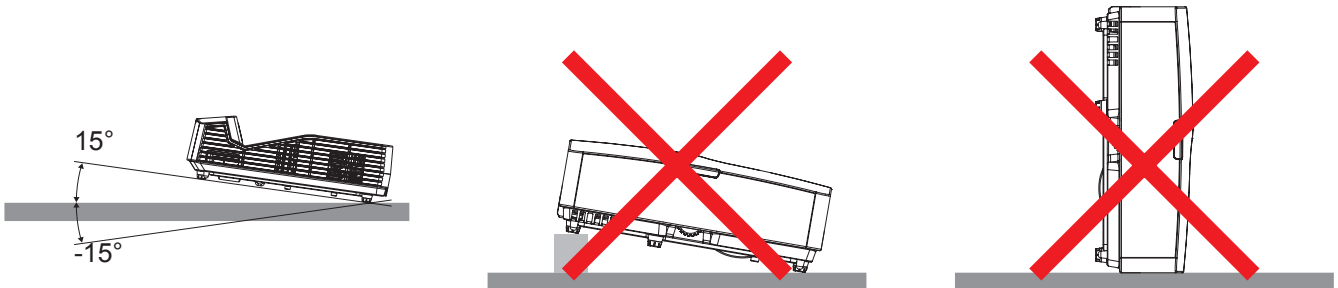
### WAŻNE!

Nie należy używać projektora w orientacji innej niż ustawiony na blacie stołu lub mocowaniu na suficie. Projektor powinien być ustawiony poziomo i nie być pochylony do przodu/do tyłu czy w lewo lub w prawo. Każda inna orientacja spowoduje unieważnienie gwarancji i może skrócić żywotność lampy projektora lub samego projektora. W celu uzyskania porad dotyczących niestandardowej instalacji prosimy o kontakt z firmą Optoma.

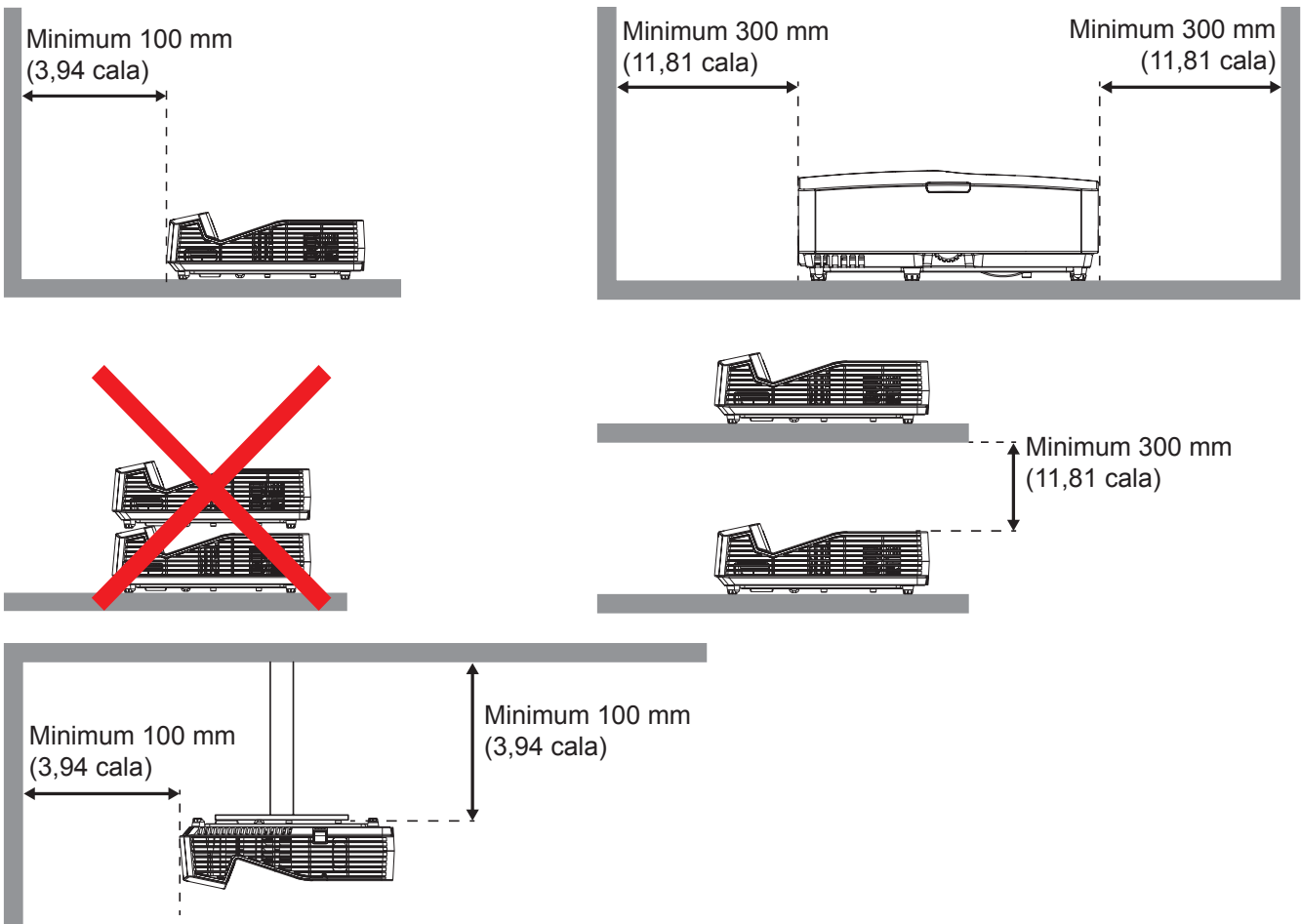
# USTAWIENIE I INSTALACJA

## Uwagi na temat instalacji projektora

- Projektor należy ustawić w pozycji poziomej.  
**Kąt nachylenia projektora nie może być większy niż 15 stopni**, a także nie należy wykonywać montażu innego niż biurkowy lub sufitowy, ponieważ mogłyby to znacząco skrócić okres żywotności lampy i doprowadzić do innych **niespodziewanych szkód**.



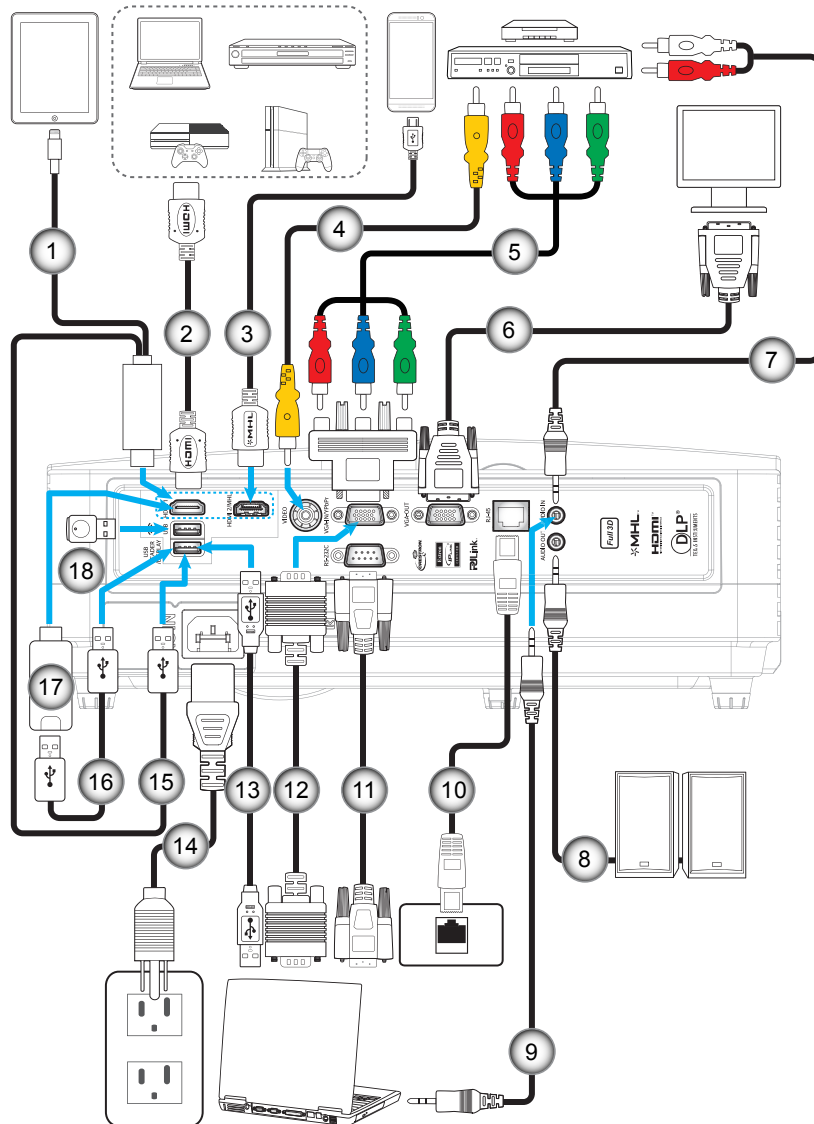
- Należy pozostawić co najmniej 20 cm wolnej przestrzeni wokół wylotowych otworów wentylacyjnych.



- Należy zadbać o to, aby wlotowe otwory wentylacyjne nie przetwarzały gorącego powietrza z otworów wylotowych.
- W przypadku używania projektora w obudowanym miejscu należy upewnić się, że temperatura powietrza w obudowie po włączeniu projektora nie przekracza temperatury roboczej oraz że wlotowe i wylotowe otwory wentylacyjne nie są niczym przesłonięte.
- Wszelkie używane obudowy powinny przejść poświadczoną ocenę termiczną w celu zagwarantowania, że projektor nie będzie przetwarzał powietrza wylotowego, ponieważ mogłyby to doprowadzić do wyłączania urządzenia nawet wtedy, gdy temperatura w obudowie nie wykraczałaby poza akceptowalny zakres temperatury roboczej.

# USTAWIENIE I INSTALACJA

## Podłączanie źródeł sygnału do projektora



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Kabel/adapter Lightning na HDMI	10.	Kabel RJ-45
2.	Kabel HDMI	11.	Kabel RS-232C
3.	Kabel HDMI/MHL	12.	Kabel wejścia VGA
4.	Kabel wideo	13.	Kabel USB (sterowanie myszą)
5.	Kabel Component RCA	14.	Przewód zasilający
6.	Kabel wyjścia VGA	15.	Kabel/adapter USB na HDMI
7.	Kabel wejścia audio	16.	Zasilanie USB (5 V/1 A)
8.	Kabel wyjścia audio	17.	Klucz HDMI
9.	Kabel wejścia audio	18.	Moduł Wi-Fi

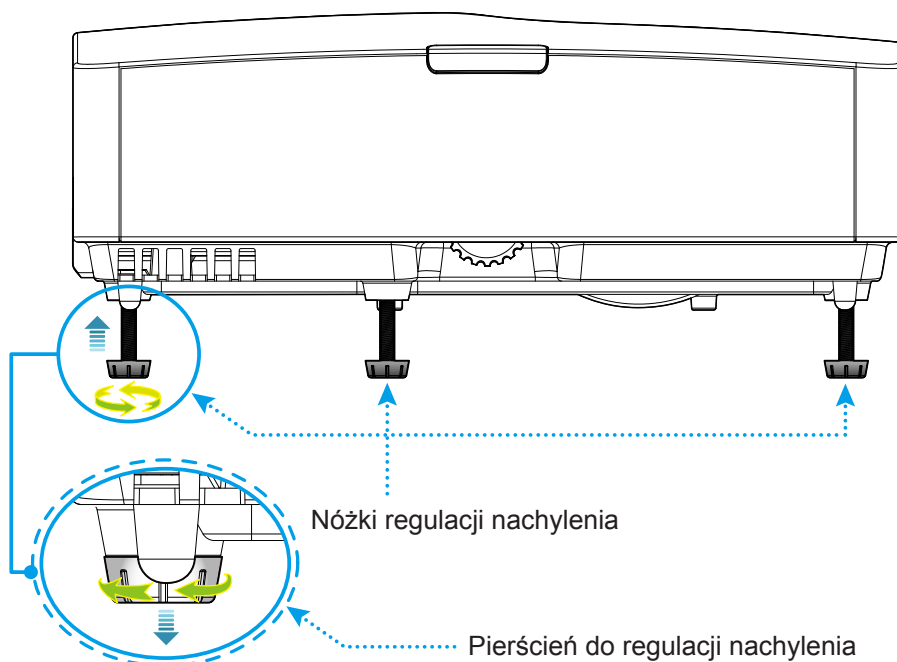
# USTAWIENIE I INSTALACJA

## Regulacja projektowanego obrazu

### Wysokość obrazu

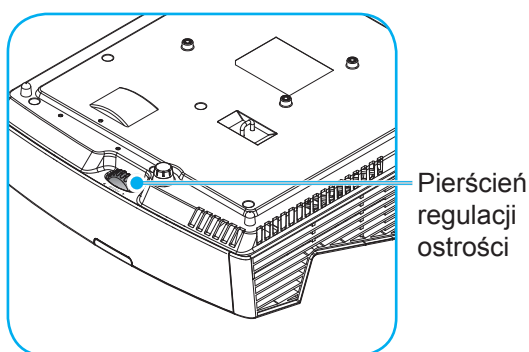
Projektor jest wyposażony w nóżki podnoszenia, do regulacji wysokości obrazu.

1. Zlokalizuj pod projektorem nóżkę regulacji do ustawienia.
2. Obróć regulowaną stopkę zgodnie lub przeciwnie do kierunku ruchu wskazówek zegara, w celu podwyższenia lub obniżenia projektora.



### Powiększenie i ostrość

- Zoom jest stały i nie można dostosować go ręcznie.
- Aby wyregulować ostrość obrazu, należy obracać pierścień ostrości zgodnie lub przeciwnie do kierunku ruchu wskazówek zegara, aż do uzyskania wyraźnego i czytelnego obrazu.



**Uwaga:** Ostrość projektora można ustawiać w następujących zakresach:

- XGA: 0,472~0,675 m
- WXGA: 0,485~0,656 m
- 1080P: 0,446~0,558 m



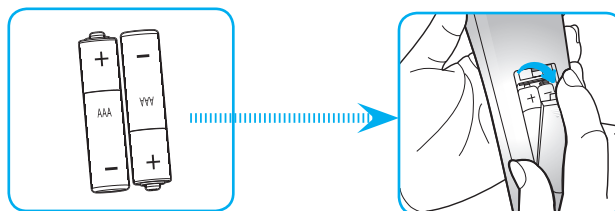
# USTAWIENIE I INSTALACJA

## Konfiguracja pilota

### Wkładanie/wymiana baterii

Dla pilota dostarczane są dwie baterie AAA.

1. Zdejmij pokrywę baterii z tyłu pilota.
2. Włóż baterie AAA do przedziału baterii, jak pokazano na ilustracji.
3. Załóż pokrywę baterii na pilota.



**Uwaga:** Baterie można wymieniać na takie same lub równoważne.

### PRZESTROGA

Nieprawidłowe używanie baterii, może spowodować chemiczny wyciek lub eksplozję. Należy się zastosować do instrukcji poniżej.

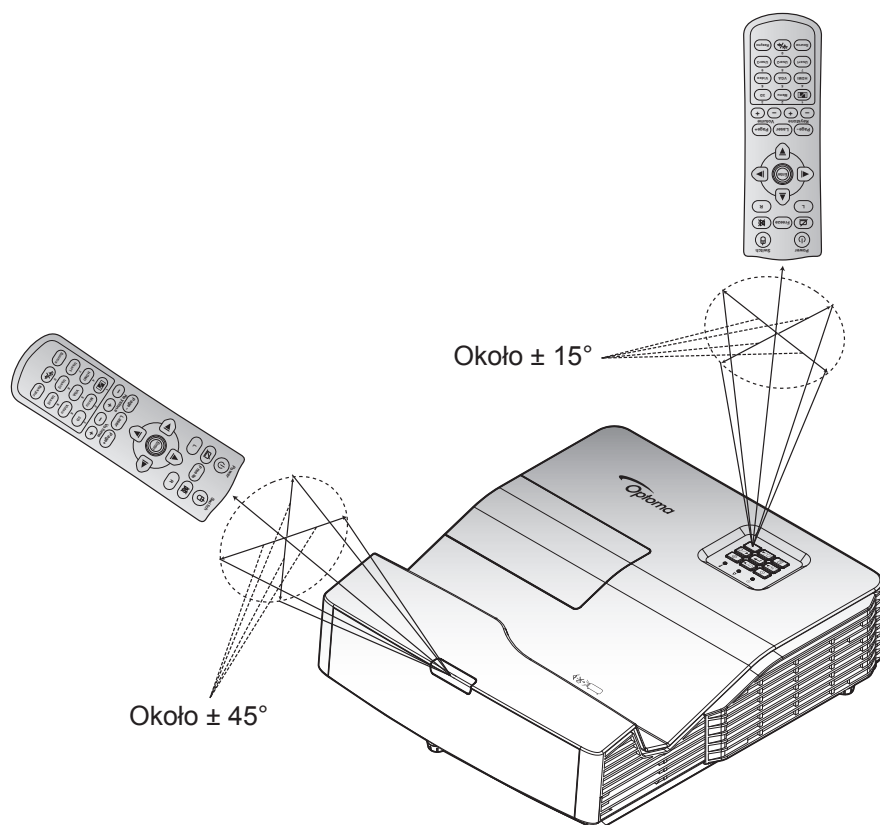
- Nie należy mieszać baterii różnych typów. Baterie różnych typów mają różne charakterystyki.
- Nie należy mieszać baterii starych i nowych. Mieszanie starych i nowych baterii, może skrócić żywotność nowych baterii lub spowodować chemiczny wyciek starych baterii.
- Zużyte baterie należy jak najszybciej wyjąć. Wyciekające z baterii chemikalia, po zetknięciu się ze skórą, mogą spowodować wysypkę. Po odkryciu jakiegokolwiek chemicznego wycieku, należy go wytrzeć dokładnie szmatką.
- Dostarczone z tym produktem baterie mogą mieć krótszą od oczekiwanej żywotność, z powodu warunków przechowywania.
- Jeśli pilot nie będzie długo używany, należy wyjąć z niego baterie.
- Podczas usuwania baterii, należy się zastosować do prawa obowiązującego w danym regionie lub kraju.

### Zasięg skuteczny

Czujnik podczerwieni (IR) zdalnego sterowania znajduje się na górze i z przodu projektora. W celu zapewnienia prawidłowego działania pilota należy trzymać go pod maks. kątem  $\pm 15^\circ$  do górnego czujnika IR zdalnego sterowania projektora i  $\pm 45^\circ$  do przedniego czujnika IR zdalnego sterowania projektora. Odległość między pilotem a czujnikami nie powinna być większa niż 7 metrów (23 stopy).

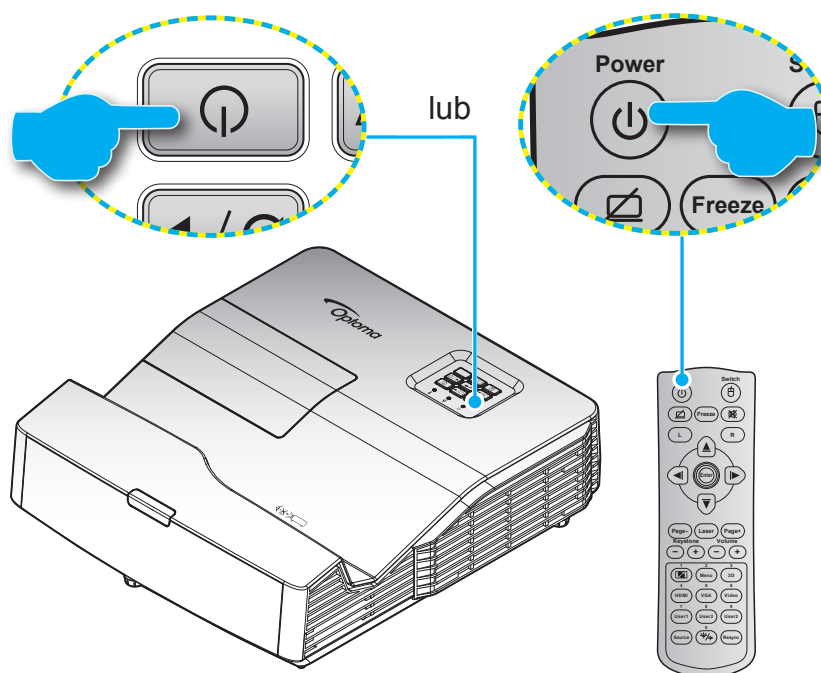
- Upewnij się, że między pilotem a czujnikiem IR projektora nie ma przeszkód, które mogą zakłócać wiązkę podczerwieni.
- Upewnij się, że nadajnik podczerwieni pilota nie jest zakłócany przez bezpośrednio działające promienie słoneczne lub lampy fluorescencyjne.
- Trzymaj pilota w odległości większej niż 2 metry od lamp fluorescencyjnych, gdyż zakłócają one działanie pilota.
- Jeżeli pilot znajduje się w pobliżu falownikowych lamp fluorescencyjnych, może być od czasu do czasu nieskuteczny.
- Jeżeli pilot i projektor znajdują się w bardzo bliskiej odległości, pilot może być nieskuteczny.
- W przypadku skierowania na ekran, skuteczna odległość jest mniejsza niż 5 m od pilota do ekranu i odbicia wiązki IR do projektora. Jednak odległość skuteczna może różnić się zależnie od ekranu.

# USTAWIENIE I INSTALACJA



# KORZYSTANIE Z PROJEKTORA

## Włączenie/wyłączenie zasilania projektora



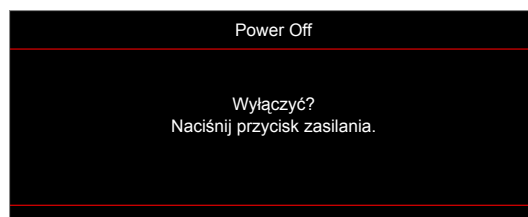
### Włączenie zasilania

1. Upewnij się, czy prawidłowo podłączony jest przewód zasilający i kabel sygnału/źródła. Po podłączeniu, dioda LED Wł/Czuwanie zmieni kolor na czerwony.
2. Włącz projektor naciskając przycisk „⏻” na klawiaturze projektora lub na pilocie.
3. Ekran początkowy wyświetli się po około 10 sekundach, a dioda LED włączenia/gotowości będzie migać na niebiesko.

**Uwaga:** Podczas pierwszego włączenia projektora, pojawi się zachęta do wyboru preferowanego języka, orientacji projekcji oraz innych ustawień.

### Wyłączenie zasilania

1. Wyłącz projektor naciskając przycisk „⏻” na klawiaturze projektora lub na pilocie.
2. Wyświetlony zostanie następujący komunikat:



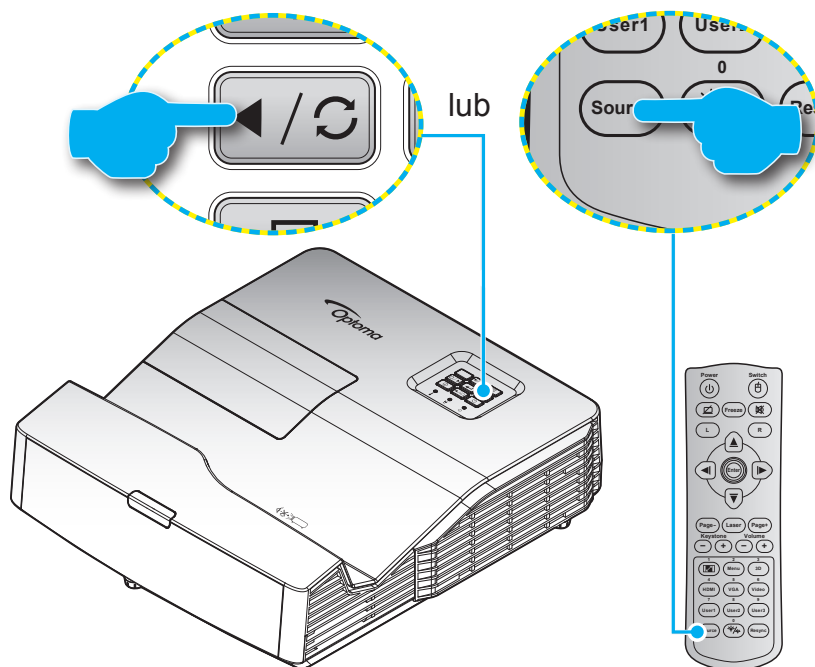
3. Naciśnij ponownie przycisk „⏻” w celu potwierdzenia, w przeciwnym razie po 10 sekundach komunikat zniknie samoistnie. Po drugim naciśnięciu przycisku „⏻”, projektor zostanie wyłączony.
4. Wentylatory chłodzące kontynuują działanie przez około 10 sekund w celu wykonania cyklu chłodzenia, a dioda LED włączenia/gotowości miga niebieskim światłem. Gdy dioda LED Wł/Czuwanie zacznie świecić stałym czerwonym światłem oznacza to, że projektor przeszedł do trybu czuwania. Aby z powrotem włączyć projektor, należy poczekać na zakończenie przez projektor cyklu chłodzenia i przejście do trybu oczekiwania. Gdy urządzenie działa w trybie czuwania, wystarczy nacisnąć przycisk „⏻”, aby ponownie uruchomić projektor.
5. Odłącz przewód zasilający od gniazda elektrycznego i od projektora.

**Uwaga:** Nie jest zalecane włączenie projektora natychmiast po wykonaniu procedury wyłączenia zasilania.

# KORZYSTANIE Z PROJEKTORA

## Wybierz źródła wejścia
















Włącz podłączone źródło sygnału do wyświetlania na ekranie, takie jak komputer, notebook, odtwarzacz wideo, itd. Projektor automatycznie wykryje źródło. Jeżeli podłączonych jest wiele źródeł, naciśnij przycisk wyboru źródła na klawiaturze projektora lub na pilocie, aby wybrać wymagane źródło sygnału wejściowego.

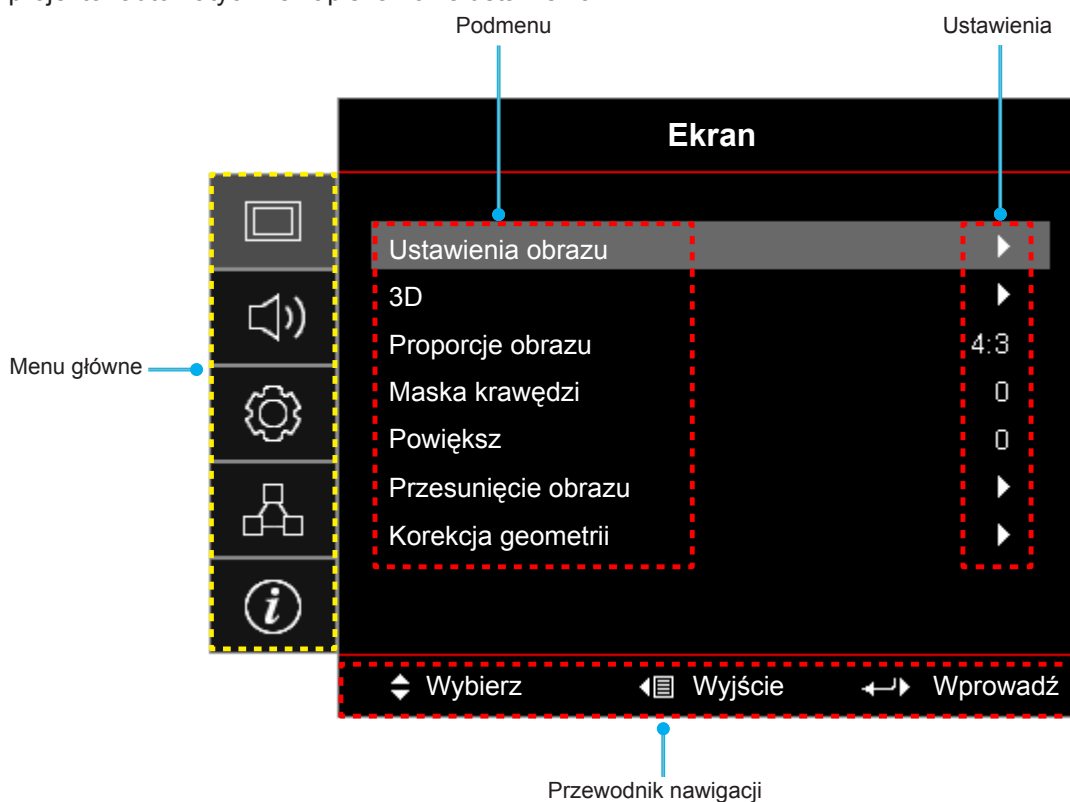


# KORZYSTANIE Z PROJEKTORA

## Nawigacja i funkcje menu

Projektor posiada wielojęzyczne menu ekranowe (OSD), które umożliwia wykonanie regulacji i zmianę różnych ustawień. Projektor automatycznie wykryje źródło.

1. Aby otworzyć menu OSD, naciśnij przycisk  na pilocie lub na klawiaturze projektora.
2. Po wyświetleniu OSD, użyj przycisków   do wyboru dowolnego elementu w menu głównym. Podczas dokonywania wyboru na określonej stronie naciśnij przycisk  lub , aby przejść do podmenu.
3. Użyj przycisków   do wyboru wymaganego elementu w podmenu, a następnie naciśnij przycisk  lub , aby wyświetlić dalsze ustawienia. Wyreguluj ustawienia korzystając z przycisków  .
4. Wybierz następny element do regulacji w podmenu i wyreguluj w sposób opisany powyżej.
5. Naciśnij  lub  w celu potwierdzenia, po czym ekran powróci do menu głównego.
6. W celu wyjścia z ustawień, naciśnij ponownie przycisk  lub . Menu OSD zostanie zamknięte, a projektor automatycznie zapisze nowe ustawienia.



# KORZYSTANIE Z PROJEKTORA









## Drzewo menu ekranowego

Menu główne	Podmenu	Podmenu 2	Podmenu 3	Podmenu 4	Wartości		
Ekran	Ustawienia obrazu	Tryb wyświetlania [Dane]			Prezentacja		
					Jasny		
					Kino		
					Gra		
					sRGB		
					DICOM SIM.		
					Użytkownika		
				3D			
			Kolor Ściany [Dane]			Wył [Domyślne]	
						Tablica	
						Jasny Żółty	
						Jasny Zielony	
						Jasny Niebieski	
						Różowy	
					Szary		
			Jasność			-50~50	
			Kontrast			-50~50	
			Ostrość			1~15	
			Kolor			-50~50	
			Odcień			-50~50	
			Gamma	Film			
				Video			
				Grafika			
				Standardowy(2.2)			
				1.8			
				2.0			
				2.4			
			Ustawienia kolorów	BrilliantColor™			1~10
				Temp. koloru [Model danych]			Ciepłe
							Średnia
							Cool
				Dopasowanie kolorów		Kolor	R [Domyślne]
							G
							B
							C
							Y
	M						
	W						
	Nasycenie			-50~50 [Domyślne: 0]			
	Barwa			-50~50 [Domyślne: 0]			
	Wzmocnienie			-50~50 [Domyślne: 0]			

# KORZYSTANIE Z PROJEKTORA





Menu główne	Podmenu	Podmenu 2	Podmenu 3	Podmenu 4	Wartości
Ekran	Ustawienia kolorów	Ustawienia kolorów	Dopasowanie kolorów	Skasuj	Anuluj [Domyślne]
					Tak
			Wyjście		
			Ustawienia RGB	Wzmocn. czerwony	-50~50
				Wzmocn. zielony	-50~50
				Wzmocn. niebieski	-50~50
				Odchyl. czerwony	-50~50
				Odchyl. zielony	-50~50
				Odchyl. niebieski	-50~50
			Skasuj	Anuluj [Domyślne]	
				Tak	
			Wyjście		
			Przestrzeń barw [Wejście inne niż HDMI]		Auto [Domyślne]
					RGB
					YUV
			Przestrzeń barw [Wejście HDMI]		Auto [Domyślne]
					RGB(0~255)
					RGB(16~235)
			YUV		
		Poziom bieli	0~31 (w zależności od sygnału)		
		Poziom czerni	Od -5 do 5 (w zależności od sygnału)		
		IRE		0	
				7,5	
		Sygnał	Automatyczny		Wył
					Wł [Domyślne]
			Częstotliwość	Od -10 do 10 (w zależności od sygnału) [Domyślne: 0]	
			Faza	0~63 [Domyślne: 0]	
			Pozycja poziom	-5~5 [Domyślne: 0]	
			Pozycja pion	-5~5 [Domyślne: 0]	
		Wyjście			
		Tryb jasności [Podstawa lampy - Dane]		Jasny [Domyślne]	
				Eko.	
				Dynamic	
	Eco+				
Skasuj					

# KORZYSTANIE Z PROJEKTORA

Menu główne	Podmenu	Podmenu 2	Podmenu 3	Podmenu 4	Wartości
Ekran	3D	Tryb 3D			Wył
					DLP-LINK [Domyślne]
					Podczerwień
		3D->2D			3D [Domyślne]
					L
					R
		Format 3D			Auto [Domyślne]
					Tryb SBS
					Góra i Dół
					Sekwencyjne klatk.
		Odwrócona synch. 3D			Wł
					Wył [Domyślne]
	Proporcje obrazu				4:3
					16:9
					16:10 [modele WXGA WUXGA]
					LBX [za wyjątkiem modeli SVGA XGA]
					Natywny
					Auto
	Maska krawędzi				0~10 [Domyślne: 0]
	Powiększ				-5~25 [Domyślne: 0]
	Przesunięcie obrazu	Poziom: 0; Pion: -100			[Domyślne:0]
		Poziom: -100; Pion: 0			
		Poziom: 100; Pion: 0			
		Poziom: 0; Pion: 100			
		Poziom: -100; Pion: 0			
		Poziom: 0; Pion: -100			
		Poziom: 100; Pion: 0			
		Poziom: 0; Pion: 100			
	Korekcja geometrii	Regulacja czterech rogów			
		Trapez (poziom)			-4~4 [Domyślne:0]
		Trapez (pion)			-7~7 (w przypadku XGA/WXGA) [Domyślne: 0] -5~5 (w przypadku 1080p) [Domyślne: 0]
		Auto korekcja trapezu			Wył [Domyślne]
Skasuj				Wł	



# KORZYSTANIE Z PROJEKTORA

Menu główne	Podmenu	Podmenu 2	Podmenu 3	Podmenu 4	Wartości		
Audio	Wycisz				Wył [Domyślne]		
					Wł		
	Głośność				0~10 [Domyślne: 5]		
Audio Wyjście (Gotowość)					Wył [Domyślne]		
					Wł		
Ustawienia	Projekcja				Przód 		
					Rear 		
					Sufit-góra  [Domyślne]		
					Tył-góra 		
	Typ ekranu	[modele WXGA WUXGA]				16:9	
						16:10 [Domyślne]	
	Ustawienia lampy	Info. o lampie				Wył	
						Wł [Domyślne]	
		Kasuj licznik lampy				Anuluj [Domyślne]	
						Tak	
	Ustawienia filtra	Zainstalowany filtr				Tak	
						Nie [Domyślne]	
		Ilość godzin użycia filtra					(Tylko do odczytu)
							Wył
							300hr
							500hr [Domyślne]
	Przypomnienie o filtrze					800hr	
						1000hr	
	Reset filtra					Anuluj [Domyślne]	
						Tak	
	Ustawienia zasilacza	Włącz przy zasilaniu				Wył [Domyślne]	
						Wł	
		Włącz przy sygnale					Wył[Domyślne]
							Wł
		Auto wyłączenie (min)				0~180 (przyrosty 5 min) [Domyślne: 20]	
		Wyłącznik czasowy	Wyłącznik czasowy (min)				0~990 (przyrosty 30 min) [Domyślne: 0]
			Zawsze włączony				Tak
							Nie [Domyślne]
Szybki restart						Wył [Domyślne]	
						Wł	
Tryb zasilania (Czuwanie)					Aktywny		
					Eko. [Domyślne]		
USB Power (czuwanie)					Wył [Domyślne]		
					Wł		

# KORZYSTANIE Z PROJEKTORA

Menu główne	Podmenu	Podmenu 2	Podmenu 3	Podmenu 4	Wartości		
Ustawienia	Zabezpieczenia	Zabezpieczenia					
		Timer zabezpieczający	Miesiąc				
			Dzień				
			Godzina				
		Zmień hasło					
	Ustawienia HDMI Link	HDMI Link				Wył	
						Wł	
	Wzorzec testowy					Zielony Siatka	
						Magenta Siatka	
						Biały Siatka	
						Biały	
						Wył	
	Ustawienia	Funkcje IR				Wł	
						Wył	
		Użytkownika1					HDMI 2
							Wzorzec testowy
							LAN
							Jasność
							Kontrast
							Wyłącznik czasowy
							Dopasowanie kolorów
							Temp. koloru
							Gamma
							Projekcja
							Ustawienia lampy
							Powiększ
							Zamrozić
							MHL
Ustawienia pilota [Zależy od pilota]			Użytkownika2				HDMI 2
							Wzorzec testowy
							LAN
							Jasność
					Kontrast		
					Wyłącznik czasowy		
					Dopasowanie kolorów		
					Temp. koloru		
					Gamma		
					Projekcja		
					Ustawienia lampy		
					Powiększ		
			Zamrozić				
			MHL				

# KORZYSTANIE Z PROJEKTORA

Menu główne	Podmenu	Podmenu 2	Podmenu 3	Podmenu 4	Wartości	
Ustawienia	Ustawienia pilota [Zależy od pilota]	Użytkownika3			HDMI 2	
					Wzorzec testowy	
					LAN	
					Jasność	
					Kontrast	
					Wyłącznik czasowy	
					Dopasowanie kolorów	
					Temp. koloru	
					Gamma	
					Projekcja	
					Ustawienia lampy	
					Powiększ	
					Zamrozić	
			MHL			
		ID projektora				00~99
		Options	Język			English [Domyślne]
						Deutsch
						Français
						Italiano
						Español
						Português
						Polski
						Nederlands
						Svenska
						Norsk
						Dansk
						Suomi
						ελληνικά
						繁體中文
						简体中文
						日本語
						<b>한국어</b>
						Русский
					Magyar	
					Čeština	
			عربي			
			ไทย			
			Türkçe			
			فارسی			
			Tiếng Việt			
			Bahasa Indonesia			
			Română			
			Slovenčina			
		Ukryte napisy			CC1	
						CC2
						Wył [Domyślne]

# KORZYSTANIE Z PROJEKTORA

# KORZYSTANIE Z PROJEKTORA

Menu główne	Podmenu	Podmenu 2	Podmenu 3	Podmenu 4	Wartości
Ustawienia	Options	Kolor tła			Zielony
					Szary
					Logo
	Skasuj	Reset OSD			Anuluj [Domyślne]
					Tak
		Reset to Default			Anuluj [Domyślne]
				Tak	
Sieć	LAN	Stan sieci			(tylko do odczytu)
		Adres MAC			(tylko do odczytu)
		DHCP			Wył [Domyślne]
					Wł
		Adres IP			192.168.0.100 [Domyślne]
		Maska podsieci			255.255.255.0 [Domyślne]
		Brama			192.168.0.254 [Domyślne]
		DNS			192.168.0.51 [Domyślne]
	Skasuj				
	Control	Crestron			Wył
					Wł [Domyślne] <b>Uwaga:</b> Port 41794
		Extron			Wył
					Wł [Domyślne] <b>Uwaga:</b> Port 2023
		PJ Link			Wył
					Wł [Domyślne] <b>Uwaga:</b> Port 4352
		AMX Device Discovery			Wył
					Wł [Domyślne] <b>Uwaga:</b> Port 9131
		Telnet			Wył
					Wł [Domyślne] <b>Uwaga:</b> Port 23
		HTTP			Wył
					Wł [Domyślne] <b>Uwaga:</b> Port 80

# KORZYSTANIE Z PROJEKTORA

Menu główne	Podmenu	Podmenu 2	Podmenu 3	Podmenu 4	Wartości	
Informacje	Regulatory					
	Serial Number					
	Source					
	Rozdzielczość				00x00	
	Refresh Rate				0,00Hz	
	Tryb wyświetlania					
	Tryb zasilania (Czuwanie)					
	Licznik lampy	Tryb jasny				0 hr
		Tryb Eco:				0 hr
		Tryb dynamiczny				0 hr
		Tryb Eco+:				0 hr
		Łącznie godzin				
	Stan sieci					
	Adres IP					
	ID projektora				00~99	
	Ilość godzin użycia filtra					
	Tryb jasności					
FW Version	System					
	LAN					
	MCU					
	AM					

## Uwaga:

- Jeżeli dla ustawienia Sygnał wybrana zostanie opcja „Automatyczny”, pozycje Faza i Częstotliwość zostaną wyszarzone. Jeśli opcja Sygnał jest ustawiona na określone źródło sygnału, elementy Faza i Częstotliwość zostaną wyświetlone, umożliwiając ręczne dostrojenie i zapisanie ustawień przez użytkownika.
- Opcja Kasuj licznik lampy w menu ekranowym zresetuje Licznik lampy w OSD i Licznik lampy w trybie serwisowym. Godziny projekcji w trybie serwisowym nie zostaną zresetowane.
- W przypadku zmiany funkcji „Funkcje IR”, „Projekcja” lub „Blokuj klawisze” na ekranie wyświetlony zostanie komunikat potwierdzający. Wybierz „Tak”, aby zapisać ustawienia.
- Każdy tryb wyświetlania podlega regulacji, a wartości będą zapisane.
- W trybie taktowania 3D funkcje Powiększ i Maskowanie zostaną wyłączone, aby uniknąć zerwania obrazu.

# KORZYSTANIE Z PROJEKTORA

## Menu Ekran

### Menu ustawień wyświetlanego obrazu

#### Tryb wyświetlania

Dostępnych jest wiele wstępnych ustawień fabrycznych, zoptymalizowanych dla różnych typów obrazów.

- **Prezentacja:** Ten tryb jest odpowiedni do pokazywania prezentacji PowerPoint, przy połączeniu z komputerem PC.
- **Jasny:** Maksymalna jasność z wejścia PC.
- **Kino:** Wybierz ten tryb dla kina domowego.
- **Gra:** Wybierz ten tryb, aby zwiększyć jasność i poziom czasu odpowiedzi celem większego zadowolenia z gier wideo.
- **sRGB:** Standaryzowana dokładność kolorów.
- **DICOM SIM.:** Ten tryb umożliwia wyświetlanie monochromatycznych obrazów medycznych, takich jak obrazy prześwietlenia rentgenowskiego, MRI, itd.
- **Użytkownika:** Zapamiętanie ustawień użytkownika.
- **3D:** Aby doświadczyć efektu 3D, musisz mieć okulary 3D. Upewnij się, czy posiadany komputer PC/ urządzenie przenośne ma kartę graficzną z sygnałem wyjścia 120 Hz i poczwórnym buforem oraz, czy jest zainstalowany odtwarzacz 3D.

#### Kolor Ściany (Tryb danych)

Użyj tej funkcji dla uzyskania zoptymalizowanego obrazu ekranowego, dopasowanego do koloru ściany. Wybierz opcję Wył, Tablica, Jasny Żółty, Jasny Zielony, Jasny Niebieski, Różowy lub Szary.

#### Jasność

Regulacja jasności obrazu.

#### Kontrast

Kontrast reguluje stopień różnicy pomiędzy najjaśniejszymi a najciemniejszymi obszarami obrazu.

#### Ostrość

Regulacja ostrości obrazu.

#### Kolor

Zmiana obrazu wideo z czarno-białego do całkowicie nasyconych kolorów.

#### Odcień

Regulacja balansu kolorów czerwony i zielony.

#### Gamma

Ustawienie typu krzywej gamma. Po zakończeniu ustawień początkowych i dokładnej regulacji należy wykorzystać czynności Regulacja Gamma do optymalizacji wyjścia obrazu.

- **Film:** Do kina domowego.
- **Video:** Dla źródła wideo lub TV.
- **Grafika:** Dla źródła PC /Zdjęcia.
- **Standardowy(2.2):** Do ustawień standardowych.
- **1.8/ 2.0/ 2.4:** Dla określonego źródła PC /Zdjęcia.

# KORZYSTANIE Z PROJEKTORA

## Ustawienia kolorów

Konfiguracja ustawienia kolorów.

- **BrilliantColor™**: Ten regulowany element wykorzystuje nowy algorytm przetwarzania kolorów i ulepszenia dla podwyższenia jasności przy jednoczesnym zapewnianiu realnych, bardziej żywych kolorów obrazu.
- **Temp. koloru (tylko tryb danych)**: Wybierz temp. koloru spośród Ciepłe, Średnia lub Cool.
- **Dopasowanie kolorów**: Wybierz jedną z następujących opcji:
  - Kolor: Służy do ustawienia poziomów koloru: czerwony (R), zielony (G), czarny (B), cyjan (C), żółty (Y), magenta (M), i biały (W) obrazu.
  - Nasycenie: Zmiana obrazu wideo z czarno-białego do całkowicie nasyconych kolorów.
  - Barwa: Regulacja balansu kolorów czerwony i zielony.
  - Wzmocnienie: Regulacja jasności obrazu.
  - Skasuj: Przywracanie domyślnych fabrycznych ustawień dopasowanie kolorów.
  - Wyjście: Wyjście z menu „Dopasowanie kolorów”.
- **Ustawienia RGB**: Ustawienia te pozwalają na skonfigurowanie jasności (wzmocnienie) i kontrastu (odchylenie) obrazu.
  - Skasuj: Przywracanie domyślnych fabrycznych ustawienia RGB.
  - Wyjście: Wyjście z menu „Ustawienia RGB”.
- **Przestrzeń barw (tylko wejście inne niż HDMI)**: Wybierz odpowiedni typ matrycy kolorów, spośród następujących: Auto, RGB, lub YUV.
- **Przestrzeń barw (tylko wejście HDMI)**: Wybierz odpowiedni typ matrycy kolorów, spośród następujących: Auto, RGB(0~255), RGB(16~235), i YUV.
- **Poziom bieli**: Pozwala na ręczną regulację przez użytkownika opcji Poziom bieli, podczas wprowadzania sygnałów wideo.
- **Poziom czerni**: Pozwala na ręczną regulację przez użytkownika opcji Poziom czerni, podczas wprowadzania sygnałów wideo.
- **IRE**: Pozwala na ręczną regulację przez użytkownika opcji IRE, podczas wprowadzania sygnałów wideo.  
**Uwaga:** IRE jest dostępne wyłącznie w formacie wideo NTSC.

## Sygnal

Regulacja opcji sygnału.

- **Automatyczny**: Automatyczna konfiguracja sygnału (wyszarzenie elementów częstotliwość i faza). Po wyłączeniu opcji automatyczny, elementy częstotliwość i faza zostaną wyświetlone, umożliwiając ręczne dostrojenie i zapisanie ustawień przez użytkownika.
- **Częstotliwość**: Zmienia częstotliwość wyświetlania danych w celu dopasowania częstotliwości karty grafika komputera. Użyj tej funkcji wyłącznie wtedy, gdy obraz miga w pionie.
- **Faza**: Synchronizuje taktowanie sygnału wyświetlania karty grafika. Użyj tej funkcji do poprawienia niestabilnego lub migającego obrazu.
- **Pozycja poziom**: Regulacja położenia obrazu w poziomie.
- **Pozycja pion**: Regulacja położenia obrazu w pionie.

## Tryb jasności (Dane projektora z lampą)

Regulacja ustawień trybu jasności dla projektorów z lampą.

- **Jasny**: Wybierz „Jasny”, aby zwiększyć jasność.
- **Eko.**: Wybierz „Eko.”, aby przyciemnić światło lampy projektora, co obniży zużycie energii i wydłuży żywotność lampy.
- **Dynamic**: Wybierz „Dynamic” w celu przyciemnienia lampy w oparciu o poziom jasności treści i dynamicznej regulacji zużycia energii, w zakresie od 100% do 30%. Zostanie wydłużona żywotność lampy.



# KORZYSTANIE Z PROJEKTORA

- **Eco+:** Po uaktywnieniu trybu Eco+, zostanie automatycznie wykryty poziom jasności treści w celu znacznego zmniejszenia zużycia energii przez lampę (do 70%), w czasie okresów nieaktywności.

## Skasuj

Przywracanie domyślnych fabrycznych ustawień kolorów.

## Menu Ekran 3D

### Tryb 3D

Użyj tej opcji w celu wyłączenia funkcji 3D lub wybrania odpowiedniej funkcji 3D.

- **Wył:** Wybierz „Wył” w celu wyłączenia trybu 3D.
- **DLP-LINK:** Wybierz, aby użyć zoptymalizowanych ustawień dla okularów DLP 3D.
- **Podczerven:** Wybierz „Podczerven”, aby użyć zoptymalizowanych ustawień dla okularów IR 3D.

**Uwaga:** Jeśli projektor odbiera jednocześnie sygnał źródłowy 2D i 3D, należy wyłączyć funkcję 3D w przypadku pojawienia się podwójnego obrazu.

### 3D->2D

Użyj tej opcji do określenia w jaki sposób zawartość 3D powinna być widoczna na ekranie.

- **3D:** Wyświetlanie sygnału 3D.
- **L (Lewa):** Wyświetlanie lewej ramki treści 3D.
- **R (Prawa):** Wyświetlanie prawej ramki treści 3D.

### Format 3D

Opcja ta umożliwia Wybierz odpowiedniego format zawartości 3D.

- **Auto:** Po wykryciu sygnału identyfikacji 3D, format 3D jest wybierany automatycznie.
- **Tryb SBS:** Wyświetlanie sygnału 3D w formacie „Obok siebie”.
- **Góra i Dół:** Wyświetlanie sygnału 3D w formacie „Góra i Dół”.
- **Sekwencyjne klatk.:** Wyświetlanie sygnału 3D w formacie „Sekwencyjne klatk.”.

### Odwrócona synch. 3D

Opcja ta umożliwia włączenie/wyłączenie funkcji odwrócona synch. 3D.

## Menu proporcje obrazu ekranu

### Proporcje obrazu

Wybierz proporcje obrazu wyświetlanego obrazu spośród następujących opcji:

- **4:3:** Ten format jest przeznaczony do źródeł wejścia 4:3.
- **16:9:** Ten format jest przeznaczony do źródeł wejścia 16:9, takich jak HDTV i DVD, rozszerzonych do telewizji szerokoekranowej.
- **16:10 (tylko modele WXGA i WUXGA):** Ten format jest przeznaczony dla źródeł wejścia 16:10, takich jak szerokoekranowe laptopy.
- **LBX (za wyjątkiem modeli SVGA i XGA):** To jest format dla obrazów innych niż 16x9, źródła letterbox i w przypadku używania zewnętrznego obiektywu 16x9 w celu wyświetlania przy proporcje obrazu 2,35:1 z pełną rozdzielczość.
- **Natywny:** Ten format wyświetla oryginalny obraz bez żadnego skalowania.
- **Auto:** Automatyczny Wybierz odpowiedniego formatu wyświetlania.

# KORZYSTANIE Z PROJEKTORA

## Uwaga:

- Szczegółowe informacje dotyczące trybu LBX:
  - Niektóre DVD w formacie Letter-Box nie są poprawiane dla telewizorów 16x9. W tej sytuacji, obraz nie będzie wyglądał prawidłowo podczas wyświetlania w trybie 16:9. W tej sytuacji do oglądania DVD należy używać trybu 4:3. Jeśli zawartość nie jest zapisana w formacie 4:3, dookoła obrazu o rozmiarze 16:9 zostaną wyświetlone czarne pasy. Dla tego typu treści, można użyć trybu LBX do wypełnienia obrazu na wyświetlaczu 16:9.
  - Jeśli używany jest zewnętrzny obiektyw anamorficzny, ten tryb LBX umożliwia również oglądanie zawartości 2,35:1 (włącznie z anamorficznymi źródłami filmów DVD i HDTV), która obsługuje anamorficzną szerokość, jest rozszerzana do formatu 16x9 na obrazie 2,35:1. W tym przypadku, nie występują czarne pasy. W pełni wykorzystana jest moc lampy i rozdzielczość pionowa.

## Tabela skalowania XGA:

Source	480 i/p	576i/p	1080i/p	720p
4x3	Skalowanie do 1024 x 768.			
16x9	Skalowanie do 1024 x 576.			
Natywny	Brak przeskalowania; wyświetlany jest obraz z rozdzielczością zależną od źródła wejścia.			
Auto	- Jeśli źródło ma format 4:3, rozdzielczość ekranu zostanie zmieniona na 1024 x 768. - Jeśli źródło ma format 16:9, rozdzielczość ekranu zostanie zmieniona na 1024 x 576. - Jeśli źródło ma format 15:9, rozdzielczość ekranu zostanie zmieniona na 1024 x 614. - Jeśli źródło ma format 16:10, rozdzielczość ekranu zostanie zmieniona na 1024 x 640.			

## Zasada automatycznego mapowania XGA:

Auto	Rozdzielczość wejścia		Auto/Skala	
	Rozdzielczość pozioma	Rozdzielczość pionowa	1024	768
4:3	640	480	1024	768
	800	600	1024	768
	1024	768	1024	768
	1600	1200	1024	768
Szerokoekranowy laptop	1280	720	1024	576
	1280	768	1024	614
	1280	800	1024	640
SDTV	720	576	1024	576
	720	480	1024	576
HDTV	1280	720	1024	576
	1920	1080	1024	576

# KORZYSTANIE Z PROJEKTORA

## Tabel skalowania WXGA (typ ekranu 16 x 10):

### Uwaga:

- Obsługiwane formaty ekranów 16:9 (1280 x 720), 16:10 (1280 x 800).
- Jeśli ekran ma format 16:9, format 16 x 10 staje się niedostępny.
- Kiedy ekran ma format 16:10, format 16 x 9 staje się niedostępny.
- Jeżeli wybrana zostanie opcja automatycznie, tryb ekranu będzie równie zmieniany automatycznie.

Ekran 16:10	480 i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	Przeskalowanie do 1066 x 800.				
16 x 10	Przeskalowanie do 1280 x 800.				
LBX	Przeskalowanie do 1280 x 960, a następnie wyświetlenie wyśrodkowanego obrazu 1280 x 800.				
Natywny	Wyśrodkowany, mapowanie 1:1.	Mapowany do 1:1, wyświetlacz 1280 x 800.	1280 x 720 wyśrodkowany.	Wyśrodkowany, mapowanie 1:1.	
Auto	- Źródło wejścia zostanie dopasowane do obszaru wyświetlania 1280 x 800 i zostanie utrzymany oryginalny proporcje obrazu - Jeśli źródło ma format 4:3, rozdzielczość ekranu zostanie zmieniona na 1066 x 800. - Jeśli źródło ma format 16:9, rozdzielczość ekranu zostanie zmieniona na 1280 x 720. - Jeśli źródło ma format 15:9, rozdzielczość ekranu zostanie zmieniona na 1280 x 768. - Jeśli źródło ma format 16:10, rozdzielczość ekranu zostanie zmieniona na 1280 x 800.				

## Zasada automatycznego mapowania WXGA (typ ekranu 16 x 10):

Auto	Rozdzielczość wejścia		Auto/Skala	
	Rozdzielczość pozioma	Rozdzielczość pionowa	1280	800
4:3	640	480	1066	800
	800	600	1066	800
	1024	768	1066	800
	1280	1024	1066	800
	1400	1050	1066	800
	1600	1200	1066	800
Szerokoekranowy laptop	1280	720	1280	720
	1280	768	1280	768
	1280	800	1280	800
SDTV	720	576	1280	720
	720	480	1280	720
HDTV	1280	720	1280	720
	1920	1080	1280	720

# KORZYSTANIE Z PROJEKTORA

Tabela skalowania WXGA (typ ekranu 16 x 9):

Ekran 16:9	480 i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	Przeskalowanie do 960 x 720.				
16x9	Przeskalowanie do 1280 x 720.				
LBX	Przeskalowanie do 1280 x 960, a następnie wyświetlenie wyśrodkowanego obrazu 1280 x 720.				
Natywny	Wyśrodkowany, mapowanie 1:1.	Mapowany do 1:1, wyświetlacz 1280 x 720.	1280 x 720 wyśrodkowany.	Wyśrodkowany, mapowanie 1:1.	
Auto	<ul style="list-style-type: none"> <li>- W przypadku wybrania tego formatu, typ ekran zostanie automatycznie ustawiony na format 16:9 (1280 x 720).</li> <li>- Jeśli źródło ma format 4:3, rozdzielczość ekranu zostanie zmieniona na 960 x 720.</li> <li>- Jeśli źródło ma format 16:9, rozdzielczość ekranu zostanie zmieniona na 1280 x 720.</li> <li>- Jeśli źródło ma format 15:9, rozdzielczość ekranu zostanie zmieniona na 1200 x 720.</li> <li>- Jeśli źródło ma format 16:10, rozdzielczość ekranu zostanie zmieniona na 1152 x 720.</li> </ul>				

Zasada automatycznego mapowania WXGA (typ ekranu 16 x 9):

Auto	Rozdzielczość wejścia		Auto/Skala	
	Rozdzielczość pozioma	Rozdzielczość pionowa	1280	720
4:3	640	480	960	720
	800	600	960	720
	1024	768	960	720
	1280	1024	960	720
	1400	1050	960	720
	1600	1200	960	720
Szerokoekranowy laptop	1280	720	1280	720
	1280	768	1200	720
	1280	800	1152	720
SDTV	720	576	1280	720
	720	480	1280	720
HDTV	1280	720	1280	720
	1920	1080	1280	720

# KORZYSTANIE Z PROJEKTORA

Tabela skalowania 1080P:

Ekran 16:9	480 i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	Przeskalowanie do 1440 x 1080.				
16x9	Przeskalowanie do 1920 x 1080.				
LBX	Przeskalowanie do 1920 x 1440, a następnie wyświetlenie wyśrodkowanego obrazu 1920 x 1080.				
Natywny	Wyśrodkowany, mapowanie 1:1. Brak przeskalowania; wyświetlany jest obraz z rozdzielczością zależną od źródła wejścia.				
Auto	- W przypadku wybrania tego formatu typ ekranu zostanie automatycznie ustawiony na format 16:9 (1920 x 1080). - Jeśli źródło ma format 4:3, rozdzielczość ekranu zostanie zmieniona na 1440 x 1080. - Jeśli źródło ma format 16:9, rozdzielczość ekranu zostanie zmieniona na 1920 x 1080. - Jeśli źródło ma format 16:10, rozdzielczość ekranu zostanie zmieniona na 1920 x 1200, a następnie obraz zostanie przycięty do rozdzielczości 1920 x 1080 w celu wyświetlenia.				

Zasada automatycznego mapowania 1080P:

Auto	Rozdzielczość wejścia		Auto/Skala	
	Rozdzielczość pozioma	Rozdzielczość pionowa	1920	1080
4:3	640	480	1440	1080
	800	600	1440	1080
	1024	768	1440	1080
	1280	1024	1440	1080
	1400	1050	1440	1080
	1600	1200	1440	1080
Szerokoekranowy laptop	1280	720	1920	1080
	1280	768	1800	1080
	1280	800	1728	1080
SDTV	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

## Menu maski krawędzi ekranu

### Maska krawędzi

Użyj tej funkcji w celu usunięcia zakłócenia kodowania wideo z krawędzi źródła wideo.

## Menu powiększenia ekranu

### Powiększ

Użyj w celu zredukowania lub powiększenia obrazu na ekranie projekcji.

## Menu przesunięcia obrazu

### Przesunięcie obrazu

Reguluje pozycję wyświetlanego obrazu w poziomie (H) i w pionie (V).

# KORZYSTANIE Z PROJEKTORA

## Menu korekcji geometrii obrazu

### Regulacja czterech rogów

Umożliwia ściśnięcie obrazu w celu jego dopasowania do obszaru zdefiniowanego poprzez przesunięcie pozycji x i y każdego z czterech rogów.

### Trapez (poziom)

Regulacja poziomego zniekształcenia obrazu i uzyskanie bardziej prostokątnego obrazu. Pozycja ta służy do korekcji zniekształceń trapezowych obrazu, w którym lewy bok nie ma takiej samej długości co prawy. Pozycja ta jest przeznaczona dla osi poziomej.

### Trapez (pion)

Regulacja pionowego zniekształcenia obrazu i uzyskanie bardziej prostokątnego obrazu. Pozycja ta służy do korekcji zniekształceń trapezowych obrazu, w którym górny i dolny bok są nachylone w jedną ze stron. Pozycja ta jest przeznaczona dla osi pionowej.

### Auto korekcja trapezu

Cyfrowa korekcja zniekształceń trapezowych w celu dopasowania wyświetlanego obrazu do obszaru projekcji.

#### **Uwaga:**

- *Korekcja keystone w poziomie i w pionie powoduje nieznaczne zmniejszenie rozmiaru obrazu.*
- *Podczas korzystania z funkcji Auto korekcja trapezu funkcja Regulacja czterech rogów jest wyłączona.*

### Skasuj

Przywracanie domyślnych fabrycznych ustawień korekcji keystone.

## Menu audio

### Menu wyciszenia audio

#### Wycisz

Opcja ta tymczasowo wyłącza dźwięk.

- **Wł:** Wybierz „Wł” w celu włączenia wyciszenia.
- **Wył:** Wybierz „Wył” w celu wyłączenia wyciszenia.

**Uwaga:** Funkcja „Wycisz” wpływa na głośność głośnika wewnętrznego i zewnętrznego.

### Menu głośności audio

#### Głośność

Regulacja poziomu głośności.

### Menu Audio Wyjście (Gotowość)

#### Audio Wyjście (Gotowość)

Włączanie lub wyłączanie wyjścia audio, gdy projektor jest w trybie gotowości.

# KORZYSTANIE Z PROJEKTORA

## *Menu Ustawienia*

### Menu konfiguracji projekcji

#### Projekcja

Wybierz preferowany rodzaj projekcji spośród przód, tył, sufit-góra i tył-góra.

### Menu typu ustawień ekranu

#### Typ ekranu (tylko modele WXGA i WUXGA)

Wybierz typ ekranu 16:9 lub 16:10.

### Menu ustawienia lampy

#### Info. o lampie

Funkcję tę należy wybrać w celu wyświetlenia lub ukrycia komunikatu o potrzebie zmiany lampy. Komunikat ten pojawia się na 30 godzin przed sugerowanym czasem wymiany lampy.

#### Kasuj licznik lampy

Zerowanie licznika czasu działania lampy po wymianie lampy.

### Menu ustawienia filtra

#### Zainstalowany filtr

Ustawienie komunikatu ostrzegawczego.

- **Tak:** Wyświetlanie komunikatu ostrzeżenia, po 500 godzinach używania.

**Uwaga:** „Ilość godzin użycia filtra / Przypomnienie o filtrze / Reset filtra” pojawia się wyłącznie, po ustawieniu „Zainstalowany filtr” na „Tak”.

- **Nie:** Wyłączenie komunikatu ostrzeżenia.

#### Ilość godzin użycia filtra

Wyświetla czas filtra.

#### Przypomnienie o filtrze

Funkcję tę należy wybrać w celu wyświetlenia lub ukrycia komunikatu o potrzebie zmiany filtra. Dostępne są opcje 300hr, 500hr, 800hr i 1000hr.

#### Reset filtra

Wyzerowanie licznika filtra pyłu po wymianie lub oczyszczeniu filtra pyłu.

### Menu ustawienia zasilacza

#### Włącz przy zasilaniu

Wybierz „Wł”, aby uaktywnić tryb Włącz przy zasilaniu. Projektor zostanie włączony automatycznie po dostarczeniu zasilania prądem przemiennym, bez naciskania przycisku „Power” na klawiaturze projektora lub na pilocie.

#### Włącz przy sygnale

Wybierz „Wł”, aby uaktywnić tryb Włącz przy sygnale. Projektor zostanie włączony automatycznie po wykryciu sygnału, bez naciskania przycisku „Power” na klawiaturze projektora lub na pilocie.

**Uwaga:** Jeśli dla ustawienia „Włącz przy sygnale” wybrana zostanie opcja „Wł”, zużycie energii przez projektor w trybie czuwania będzie wynosić ponad 3 W.

# KORZYSTANIE Z PROJEKTORA

## Auto wyłączenie (min)

Ustawia odliczanie czasu do automatycznego wyłączenia. Licznik rozpoczyna odliczanie, przy braku wprowadzonego sygnału do wejścia projektora. Po zakończeniu odliczania, projektor wyłączy się automatycznie (w minutach).

## Wyłącznik czasowy

Konfiguracja wyłącznika czasowego.

- **Wyłącznik czasowy (min):** Ustawia odliczanie czasu do automatycznego wyłączenia. Wyłącznik czasowy rozpoczyna odliczanie, przy braku wprowadzonego sygnału do wejścia projektora. Po zakończeniu odliczania, projektor wyłączy się automatycznie (w minutach).  
**Uwaga:** Po każdym wyłączeniu zasilania projektora wartość wyłącznika czasowego zostanie wyzerowana.
- **Zawsze włączony:** Zaznacz, aby wyłącznik czasowy był zawsze włączony.

## Szybki restart

Ustawienie szybkiego wznowienia.

- **Wł:** Jeśli projektor zostanie przypadkowo wyłączony, funkcja ta umożliwia ponowne natychmiastowe włączenie zasilania, po jej wybraniu w ciągu 100 sekund.
- **Wył:** Wentylator rozpocznie chłodzenie systemu natychmiast po 10 sekundach od wyłączenia projektora przez użytkownika.

## Tryb zasilania (Czuwanie)

Ustawienie trybu zasilania.

- **Aktywny:** Wybierz „Aktywny” w celu powrotu do normalnego czuwania.
- **Eko.:** Wybierz „Eko.” w celu dalszego zwiększenia oszczędzania energii < 0,5 W.

## USB Power (czuwanie)

Włącza lub wyłącza funkcję zasilania przez USB w trybie gotowości.

## Menu Ustawienia Zabezpieczenia

### Zabezpieczenia

Włącz tę funkcję w celu pytania o hasło przed użyciem projektora.

- **Wł:** Wybierz „Wł”, aby używać sprawdzania zabezpieczenia przy włączaniu projektora.
- **Wył:** Wybierz „Wył”, aby można było włączyć projektor bez sprawdzania hasła.

### Timer zabezpieczający

Można użyć funkcji czasu (Miesiąc/Dzień/Godzina) do ustawienia liczby godzin używania projektora. Po upływie ustalonego czasu pojawia się polecenie ponownego wprowadzenia hasła.

### Zmień hasło

Służy do ustawiania lub modyfikowania hasła, które jest wymagane podczas włączania projektora.

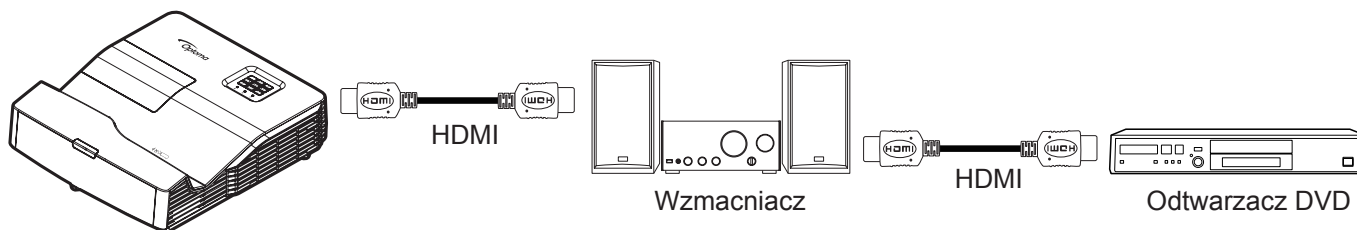


# KORZYSTANIE Z PROJEKTORA

## Menu konfiguracji ustawienia HDMI Link

### Uwaga:

- Po podłączeniu kablami HDMI do projektora urządzeń zgodnych z HDMI CEC, można nimi sterować w tym samym stanie włączenia zasilania lub wyłączenia zasilania, z wykorzystaniem funkcji sterowania HDMI Link w OSD projektora. Pozwala to na umieszczenie jednego urządzenia lub wielu urządzeń w grupie włączania lub wyłączania zasilania przez funkcję HDMI Link. W typowej konfiguracji, odtwarzacz DVD można podłączyć do projektora przez wzmacniacz lub system kina domowego.



### HDMI Link

Włączanie/wyłączanie funkcji HDMI Link. Obsługa sterowania włączaniem zasilania odtwarzacza przez projektor i wyłączaniem zasilania projektora przez odtwarzacz.

## Menu ustawień wzorca testowego

### Wzorzec testowy

Wybierz jako wzorzec testowy siatkę zieloną, w kolorze magenta lub białą albo biały ekran lub wyłącz tę funkcję (wył.).

## Menu ustawienia pilota

### Funkcje IR

Służy do ustawiania funkcji IR.

- Wł:** Wybierz „Wł”, projektorem można sterować przez pilota, poprzez odbiornik podczerwieni z przodu lub z góry.
- Wył:** Wybierz „Wył”, projektorem nie można sterować przez pilota, poprzez odbiornik podczerwieni z przodu lub z góry. Po wybraniu „Wył”, można ponownie używać przyciski bloku przycisków.

### Użytkownika1/ Użytkownika2/ Użytkownika3

Przypisz funkcję domyślną do pozycji Użytkownika1, Użytkownika2 lub Użytkownika3, wybierając opcję HDMI 2, Wzorzec testowy, LAN, Jasność, Kontrast, Wyłącznik czasowy, Dopasowanie kolorów, Temp. koloru, Gamma, Projekcja, Ustawienia lampy, Powiększ, Zamrozić lub MHL.

## Menu ustawień ID projektora

### ID projektora

Definicję ID można ustawić w menu (zakres 0~99) i umożliwić indywidualne sterowanie projektorem przez użytkownika przez polecenia RS232.

## Menu konfiguracji opcji

### Język

Wybierz język menu OSD spośród: angielski, niemiecki, francuski, włoski, hiszpański, portugalski, polski, flamandzki, szwedzki, norweski/duński, fiński, grecki, chiński tradycyjny, chiński uproszczony, japoński, koreański, rosyjski, węgierski, czeski, arabski, tajski, turecki, farsi, wietnamski, indonezyjski, rumuński i słowacki.

# KORZYSTANIE Z PROJEKTORA

## Ukryte napisy

Ukryte napisy to tekstowa wersja dźwięków programu lub inne informacje wyświetlane na ekranie. Jeśli wprowadzany sygnał zawiera ukryte napisy, można włączyć funkcję i oglądać kanały. Dostępne są opcje „Wył”, „CC1” i „CC2”.

**Uwaga:** Funkcja Ukryte napisy jest dostępna tylko w przypadku sygnału Composite przy braku sygnału PAL.

## Menu Settings

Umożliwia ustawienie położenia menu na ekranie i konfigurację ustawień zegara menu.

- **Położenie menu:** Wybierz położenie menu na wyświetlanym ekranie.
- **Timer menu:** Umożliwia określenie, przez jaki czas menu ekranowe OSD pozostaje widoczne na ekranie.

## Automatyczne źródło

Jeśli ustawiona zostanie opcja „Wył”, projektor automatycznie wyszuka dostępne źródło wejścia.

## Źródło wejścia

Wybierz jako źródło wejścia opcję HDMI1, HDMI2/MHL, VGA, Video, Network Display, USB wyświetlacz lub USB czytnik.

## Nazwa wejścia

Służy do zmiany nazwy funkcji wejścia celem łatwiejszej identyfikacji. Dostępne są opcje HDMI1, HDMI2/MHL, VGA, Video, Network Display, USB wyświetlacz i USB czytnik.

## Duża wysokość

Po wybraniu „Wył” zwiększone zostaną obroty wentylatora. Funkcja ta jest użyteczna w miejscach o dużej wysokości nad poziomem morza, gdzie jest rozrzedzone powietrze.

## Blokada trybu wyświetlania

Wybierz „Wł” lub „Wył” w celu zablokowania lub odblokowania trybu regulacji ustawień ekranu.

## Blokuj klawisze

Po ustawieniu funkcji blokady bloku przycisków na „Wł” klawiatura zostanie zablokowana. Jednakże, projektor można obsługiwać pilotem zdalnego sterowania. Po wybraniu „Wył”, można ponownie używać blok przycisków.

## Ukryj informacje

Włącz tę funkcję, aby ukryć komunikat z informacjami.

- **Wył:** Wybierz „Wł”, aby ukryć komunikat z informacjami.
- **Wł:** Wybierz opcję „Wył”, aby pokazać komunikat „wyszukiwania”.

## Kolor tła

Użyj tej funkcji do wyświetlenia ekranu czarny, czerwony, zielony, szary, brak lub ekran z logo, przy braku sygnału.

## Ustawienia resetuj wszystko menu

### Reset OSD

Przywrócenie domyślnych ustawień fabrycznych dla ustawień menu OSD.

### Reset to Default

Przywracanie wszystkich domyślnych ustawień fabrycznych.

# KORZYSTANIE Z PROJEKTORA

## *Menu sieci*

### Menu sieci LAN

#### Stan sieci

Wyświetlanie stanu połączenia sieciowego (tylko do odczytu).

#### Adres MAC

Wyświetlanie adresu MAC (tylko do odczytu).

#### DHCP

Użyj tej opcji, aby włączyć lub wyłączyć funkcję DHCP.

- **Wł:** Projektor uzyska adres IP automatycznie z używanej sieci.
- **Wył:** W celu ręcznego przypisania adresu IP, maski podsieci, brama i konfiguracji DNS.

**Uwaga:** *Wyjście z OSD automatycznie zastosuje wprowadzone wartości.*

#### Adres IP

Wyświetlenie adresu IP.

#### Maska podsieci

Wyświetlenie numeru maski podsieci.

#### Brama

Wyświetlenie domyślnej bramy sieci podłączonej do projektora.

#### DNS

Wyświetlenie numeru DNS.

#### Skasuj

Resetowanie parametrów sieci.

### Jak korzystać z przeglądarki sieci Web do sterowania projektorem

1. Włącz opcję DHCP „Wł” na projektorze, aby zezwolić na automatyczne przypisywanie adresu IP, przez serwer DHCP.
2. Otwórz przeglądarkę sieci Web w komputerze i wprowadź adres IP projektora („Sieć > LAN > Adres IP”).
3. Wpisz nazwę użytkownika i hasło i kliknij pozycję „Zaloguj”. Wyświetlony zostanie sieciowy interfejs konfiguracji projektora.

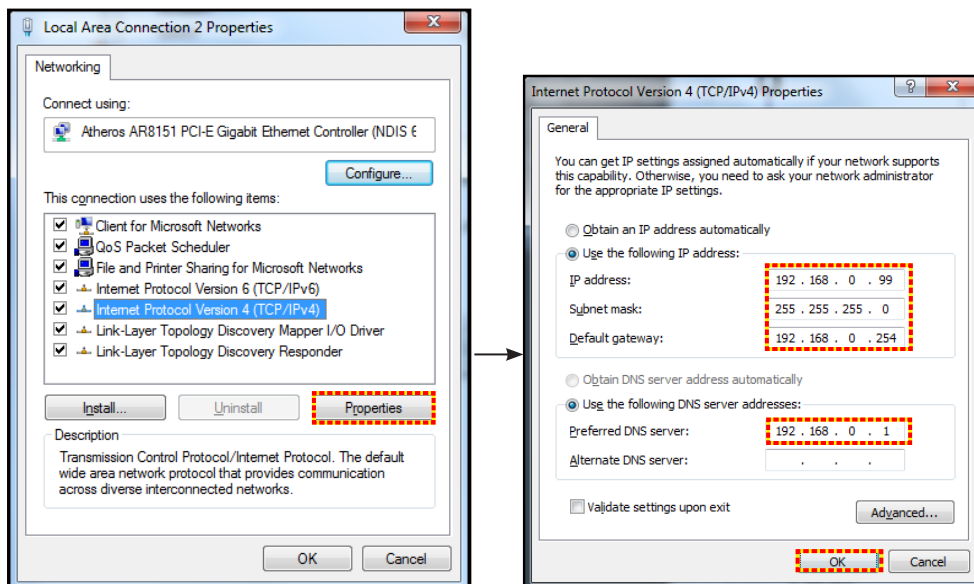
#### **Uwaga:**

- *Domyślna nazwa użytkownika i hasło to „admin”.*
- *Czynności opisane w tej części dotyczą systemu operacyjnego Windows 7.*

# KORZYSTANIE Z PROJEKTORA

## Tworzenie bezpośredniego połączenia pomiędzy komputerem a projekтором\*

1. Wybierz dla ustawienia DHCP projektora opcję „Wył”.
2. Skonfiguruj adres IP, maska podsieci, brama i ustawienia DNS projektora („Sieć > LAN”).
3. Otwórz w komputerze stronę **Centrum sieci i udostępniania** i przypisz komputerowi takie same parametry sieci, jak ustawione w projektorze. Kliknij przycisk „OK” w celu zapisania parametrów.



4. Otwórz przeglądarkę sieci Web w komputerze PC i wpisz w polu URL adres IP, przypisany w kroku 3. Następnie naciśnij przycisk „Enter”.

### Skasuj

Zresetuj wszystkie wartości parametrów sieci LAN.

## Menu sterowania siecią

### Crestron

Użyj tej funkcji do wyboru funkcji sieci (port: 41794).

Dalsze informacje można uzyskać pod adresem <http://www.crestron.com> i [www.crestron.com/getroomview](http://www.crestron.com/getroomview).

### Extron

Użyj tej funkcji do wyboru funkcji sieci (port: 2023).

### PJ Link

Użyj tej funkcji do wyboru funkcji sieci (port: 4352).

### AMX Device Discovery

Użyj tej funkcji do wyboru funkcji sieci (port: 9131).

### Telnet

Użyj tej funkcji do wyboru funkcji sieci (port: 23).

### HTTP

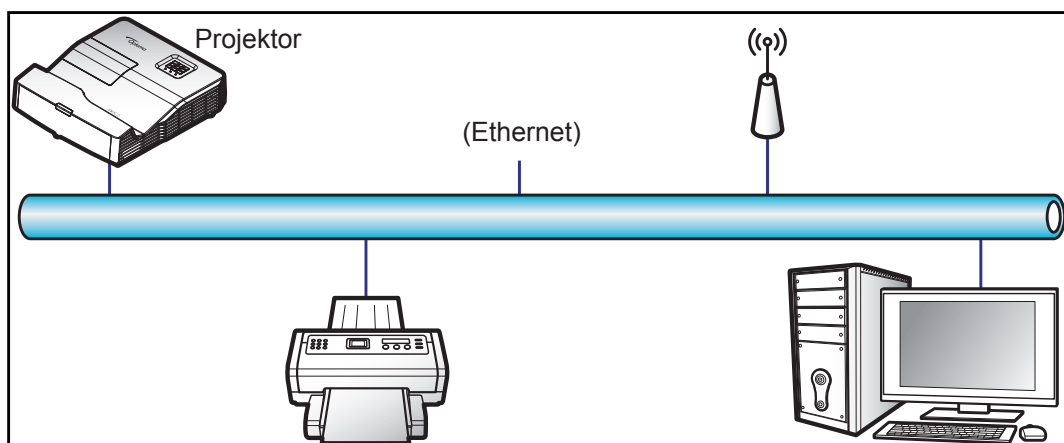
Użyj tej funkcji do wyboru funkcji sieci (port: 80).

# KORZYSTANIE Z PROJEKTORA

## Menu Ustawienia - Ustawienia sterowania przez sieć

### Funkcja LAN RJ45

W celu zapewnienia uproszczonej i łatwej obsługi w projektorze dostępne są różne funkcje sieciowe i zdalnego zarządzania. Funkcja LAN/RJ45 projektora, przez sieć umożliwia zdalne zarządzanie: Ustawienia włączania/wyłączania zasilania, jasności i kontrastu. Można także wyświetlić informacje o stanie projektora, takie jak: Źródło wideo, Głos-Wyciszenie, itp.



### Funkcjonalności terminal przewodowego LAN

Ten projektor może być sterowany przy użyciu komputera PC (laptopa) lub innego urządzenia zewnętrznego z portem LAN/RJ45 i zgodnego z Crestron/Extron/AMX (Wykrywanie urządzenia)/PJLink.

- Crestron jest zarejestrowanym znakiem towarowym Crestron Electronics, Inc. z USA.
- Extron jest zarejestrowanym znakiem towarowym Extron Electronics, Inc. w USA.
- AMX jest zarejestrowanym znakiem towarowym AMX LLC w USA.
- PJLink wystąpiła o znak handlowy i zarejestrowanie logo w Japonii, USA oraz innych krajach przez JBMIA.

Projektor obsługiwany jest specyficznymi poleceniami sterownika Crestron Electronics oraz związanego programowania, przykładowo RoomView®.

<http://www.crestron.com/>

Projektor jest przystosowany do obsługi urządzeń Extron w celach referencyjnych.

<http://www.extron.com/>

Projektor jest obsługiwany przez AMX ( Device Discovery).

<http://www.amx.com/>

Projektor obsługuje wszystkie polecenia PJLink Class1 (Version 1.00).

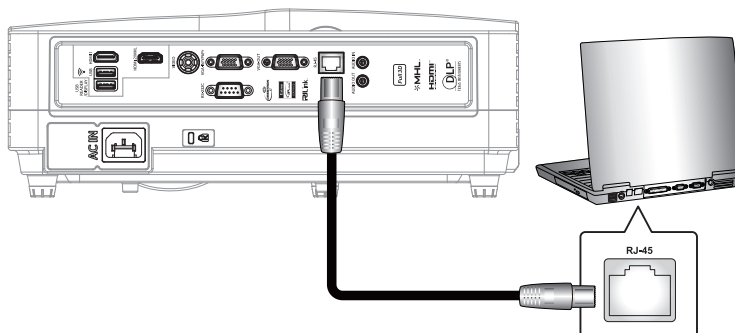
<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Bardziej szczegółowe informacje o różnych typach urządzeń zewnętrznych, które można podłączyć do portu LAN/RJ45 i stosować do zdalnego sterowania projektorem, jak również obsługiwane polecenia dla takich urządzeń zewnętrznych dostępne są w dziale pomocy technicznej.

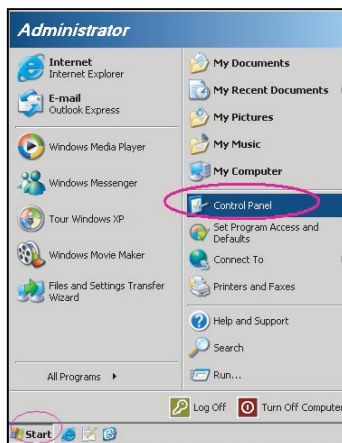
# KORZYSTANIE Z PROJEKTORA

## LAN RJ45

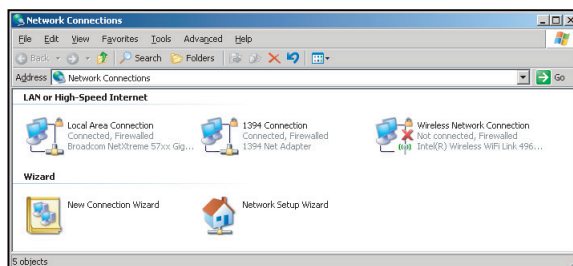
1. Podłącz kable RJ45 do gniazda RJ45 projektora i komputera (laptopa).



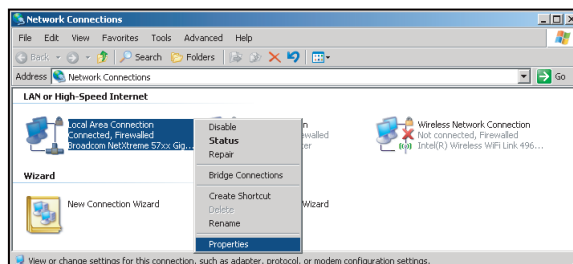
2. Na komputerze (laptopie) wybierz kolejno pozycje **Start > Panel sterowania > Połączenia sieciowe**.



3. Kliknij prawym przyciskiem myszy pozycję **Połączenie lokalne** i wybierz polecenie **Właściwości**.

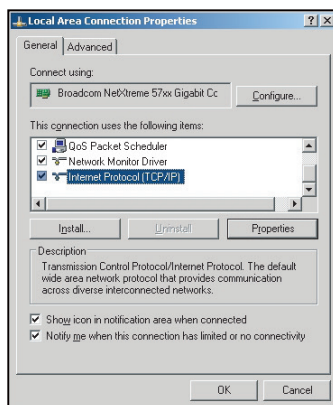


4. W oknie **Właściwości** wybierz kartę **Ogólne**, a następnie wybierz pozycję **Protokół internetowy (TCP/IP)**.

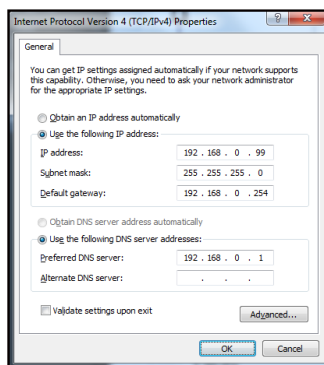


# KORZYSTANIE Z PROJEKTORA

5. Kliknij pozycję „Właściwości”.



6. Wpisz adres IP i maskę podsieci, a następnie naciśnij przycisk „OK”.



7. Naciśnij przycisk „Menu” na projektorze.
8. Wybierz w projektorze kolejno pozycje **Sieć > LAN**.
9. Wprowadź poniższe parametry połączenia:
  - DHCP: Wył
  - Adres IP: 192.168.0.100
  - Maska podsieci: 255.255.255.0
  - Brama: 192.168.0.254
  - DNS: 192.168.0.1
10. Naciśnij przycisk „Enter”, aby potwierdzić ustawienia.
11. Otwórz przeglądarkę sieci Web, np. Microsoft Internet Explorer z Adobe Flash Player w wersji 9.0 lub nowszej.
12. W pasku adresu wpisz adres IP projektora: 192.168.0.100.



13. Naciśnij przycisk „Enter”.  
Projektor jest ustawiony do zdalnego zarządzania. Funkcja LAN/RJ45 wyświetla następująco:

# KORZYSTANIE Z PROJEKTORA

## Strona informacji

Model: Optoma Tool Info Contact IT Help

**Optoma**

Projector Information

Projector Name: Optoma 1... Location: Firmware Version: MAC Address: 00:50:41:7F:D4:40 Resolution: NTSC Lamp Hours: 3 Assigned to: Optoma Projector

Projector Status

Power Status: Power On Source: Video Display Mode: Cinema Projection: Front Brightness Mode: Bright Error Status: 0 No Error

exit

CRESTRON connected Expansion Options

## Strona główna

Model: Optoma Tool Info Contact IT Help

**Optoma**

Power Vol - Mute Vol +

Sources List

VGA Video HDMI 1/MHL HDMI 2

Menu Re-Sync Enter AV mute Source

Freeze Contrast Brightness Sharpness

CRESTRON connected Expansion Options

## Strona narzędzi

Model: Optoma Tool Info Contact IT Help

**Optoma**

Crestron Control

IP Address: 192.168.0.7 IP ID: 7 Port: 41794 Send

Projector

Projector Name: Optoma 1... Location: Assigned to: Optoma Projector DHCP: Enabled IP Address: 192.168.0.100 Subnet Mask: 255.255.255.0 Default Gateway: 192.168.0.254 DNS Server: 192.168.0.1 Send

User Password

New Password: Confirm: Send

Admin Password

New Password: Confirm: Send

exit

CRESTRON connected Expansion Options

## Kontakt z IT helpdesk

Title X

Send



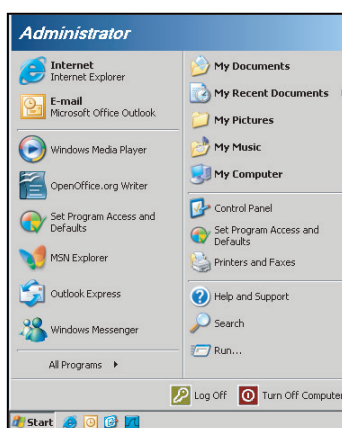
# KORZYSTANIE Z PROJEKTORA

## RS232 przez funkcję Telnet

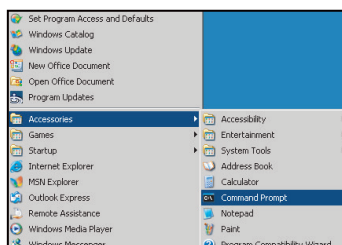
Istnieje alternatywny sposób sterowania poleceniami RS232 w projektorze, tzw. „RS232 przez TELNET” dla interfejsu LAN/RJ45.

### Przewodnik szybkiego startu dla „RS232 przez Telnet”

- Sprawdź i uzyskaj adres IP w menu ekranowym projektora.
- Upewnij się, że komputer/laptop ma dostęp do strony internetowej projektora.
- Upewnij się, że ustawienie „Zapora systemu Windows” jest wyłączone w przypadku filtrowania wyjściowego funkcji „TELNET” przez komputer/laptop.



1. Wybierz kolejno pozycje **Start > Wszystkie programy > Akcesoria > Wiersz polecenia**.



2. Wprowadź polecenie w następującym formacie:
  - telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (naciśnięty przycisk „Enter”)
  - (ttt.xxx.yyy.zzz: Adres IP projektora)
3. Gdy połączenie Telnet będzie gotowe i użytkownik może wprowadzać polecenia RS232, po naciśnięciu przycisku „Enter”, będzie działać polecenie RS232.

### Specyfikacja dla „RS232 przez TELNET”:

1. Telnet: TCP.
2. Port Telnet: 23 (w celu uzyskania dodatkowych informacji prosimy o kontakt z przedstawicielem lub zespołem serwisowym).
3. Narzędzie Telnet: Windows „TELNET.exe” (tryb konsoli).
4. Rozłączenie dla sterowania „RS232 przez TELNET”, zwykle: Zamknij
5. Narzędzie Windows Telnet bezpośrednio po uzyskaniu gotowości połączenia TELNET.
  - Ograniczenie 1 dla sterowania Telnet: jest mniej niż 50 bajtów dla kolejnego obciążenia sieci w aplikacji sterowania Telnet.
  - Ograniczenie 2 dla sterowania Telnet: jest mniej niż 26 bajtów dla jednego pełnego polecenia RS232 dla sterowania Telnet.
  - Ograniczenie 3 dla sterowania Telnet: Minimalne opóźnienie dla kolejnego polecenia RS232 musi być większe niż 200 (ms).

# KORZYSTANIE Z PROJEKTORA

## *Menu informacji*

### **Menu informacji**

Wyświetlanie informacji o projektorze, jak przedstawiono poniżej:




- Regulatory
- Serial Number
- Source
- Rozdzielczość
- Refresh Rate
- Tryb wyświetlania
- Tryb zasilania (Czuwanie)
- Licznik lampy
- Stan sieci
- Adres IP
- ID projektora
- Ilość godzin użycia filtra
- Tryb jasności
- FW Version

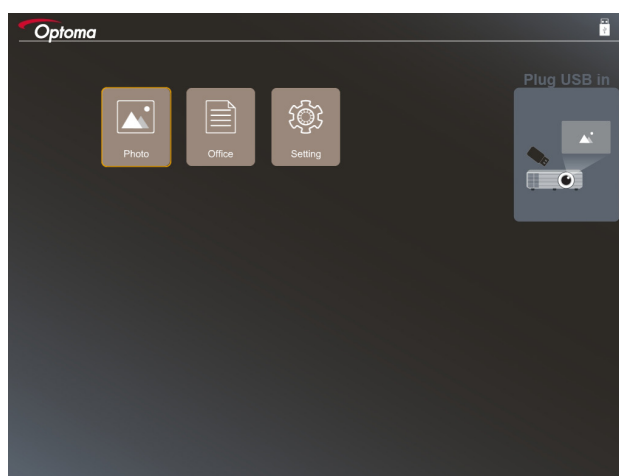
# KORZYSTANIE Z PROJEKTORA

## USB czytnik

**Uwaga:** Aby móc korzystać z funkcji USB czytnik, do projektora należy podłączyć pamięć flash USB.

Aby odtworzyć zdjęcia lub pliki biurowe za pomocą projektora, należy wykonać poniższe czynności:

1. Podłącz jeden koniec przewodu zasilającego do projektora, a drugi koniec do gniazda elektrycznego. Następnie włącz projektor, naciskając przycisk „” na klawiaturze projektora lub na pilocie. Sprawdź informacje w „Podłączanie źródeł sygnału do projektora” na stronie 15 i „Włączenie zasilania” na stronie 19.
2. Podłącz pamięć flash USB do projektora.
3. Naciśnij przycisk  na klawiaturze projektora lub przycisk  na pilocie i wybierz pozycję **USB czytnik**.  
Wyświetlona zostanie strona USB czytnik.









4. Przejdź do menu USB i wybierz pliki funkcji USB czytnik: **zdjęcia** lub **biurowe**. Możesz też wybrać pozycję **Ustawienia** w celu zmiany ustawień zdjęć lub plików biurowych.

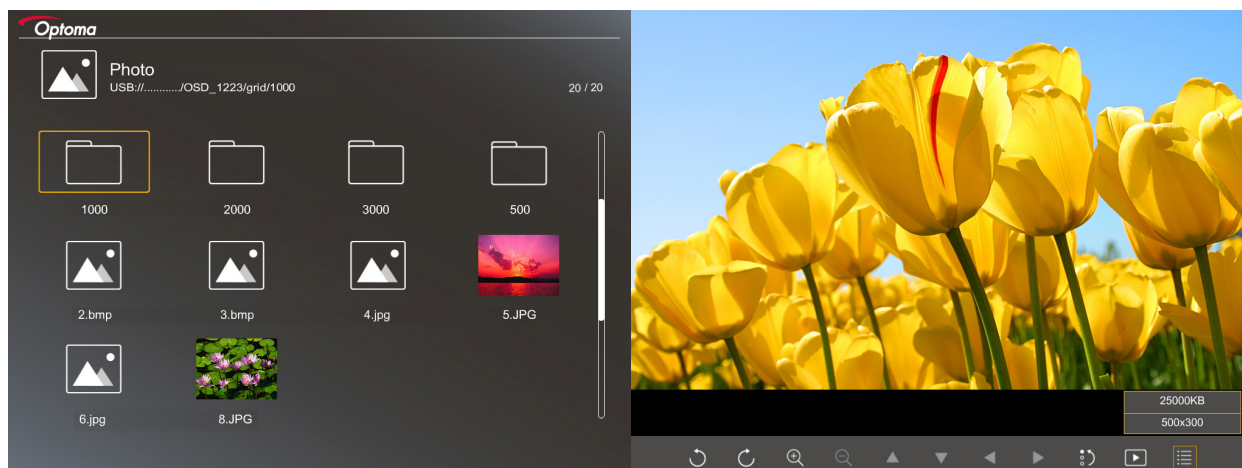
### Obsługiwany format USB

Pamięć	Typ urządzenia	System plików	Poziom plików i katalogów
USB	Pamięć flash USB	FAT16, FAT32, NTFS, ExFAT	<ul style="list-style-type: none"><li>• Obsługa do 999 katalogów/plików</li><li>• Limit długości nazwy ścieżki wynosi 100 znaków</li></ul>

**Uwaga:** Maksymalny obsługiwany rozmiar pamięci USB wynosi 64 GB.

### Zdjęcia







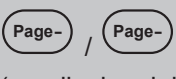
Naciśnij przycisk , ,  lub , aby wybrać zdjęcie, a następnie naciśnij przycisk  na klawiaturze projektora lub przycisk  na pilocie, aby przejść do elementów sterowania przeglądarki zdjęć.



# KORZYSTANIE Z PROJEKTORA

Naciśnij przycisk ◀, ▶, ▲ lub ▼, aby wybrać funkcję sterowania na ekranie, a następnie naciśnij przycisk ↵ na klawiaturze projektora lub przycisk ⏪ na pilocie, aby uaktywnić wybraną funkcję.

W poniższej tabeli przedstawiono ikony i funkcje przycisków sterowania:

Ikona funkcji	Opis funkcji
	Obrót zdjęcia o 90 stopni
	Powiększanie i zmniejszanie
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Przesuwanie po powiększeniu</li> <li>Przejsięcie do poprzedniej lub następnej strony po zniknięciu paska narzędzi (nieobsługiwane po powiększeniu)</li> </ul>
	Przywracanie domyślnego rozmiaru zdjęcia (1x)
	Wyświetlanie pokazu slajdów zdjęć
	Wyświetlanie informacji o zdjęciu
 (na pilocie zdalnego sterowania)	Przejsięcie do poprzedniej lub następnej strony

## Obsługiwane formaty zdjęć

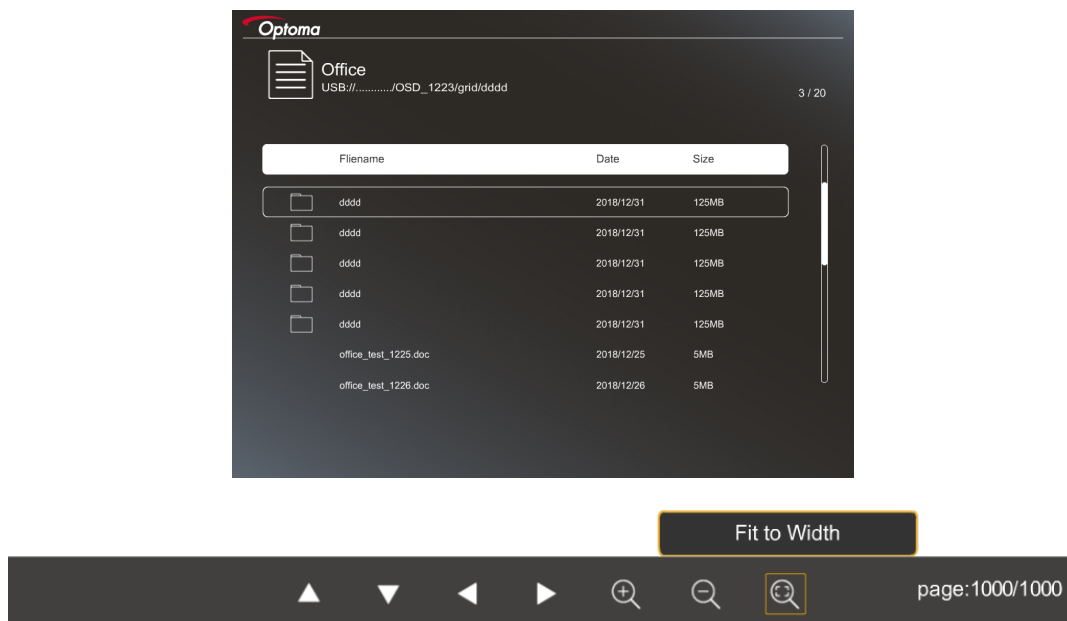
Format obrazu	Profil	Przestrzeń barw	Limit rozmiaru	
JPEG	Podstawowy	YUV400	8000*6000	
		YUV420	8000*6000	
		YUV422	8000*6000	
		YUV440	8000*6000	
		YUV444	8000*6000	
	Progresywny	YUV400	Szerokość <= 8000 i wysokość <= 6000	
		YUV420		
		YUV422		
		YUV440		
		YUV444		

- Zalecenie: Ograniczenie obsługiwanej wielkości pliku BMP i progresywnego JPG.
- Maksymalna obsługiwana rozdzielczość BMP wynosi 1600 x 1200.
- Maksymalna obsługiwana rozdzielczość progresywnego pliku JPEG wynosi 1600 x 1200.

# KORZYSTANIE Z PROJEKTORA





## Biuro

Naciśnij przycisk ◀, ▶, ▲ lub ▼, aby wybrać dokument, a następnie naciśnij przycisk ↵ na klawiaturze projektora lub przycisk Ⓞ na pilocie, aby przejść do elementów sterowania przeglądarki dokumentów.



Naciśnij przycisk ◀, ▶, ▲ lub ▼, aby wybrać funkcję sterowania na ekranie, a następnie naciśnij przycisk ↵ na klawiaturze projektora lub przycisk Ⓞ na pilocie, aby uaktywnić wybraną funkcję.

W poniższej tabeli przedstawiono ikony i funkcje przycisków sterowania:

Ikona funkcji	Opis funkcji
	Powiększanie i zmniejszanie <b>Uwaga:</b> Domyślne powiększenie jest ustawiane przez system.
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Przesuwanie po powiększeniu</li> <li>Przejdźcie do poprzedniej lub następnej strony po zniknięciu paska narzędzi (nieobslugiwane po powiększeniu)</li> </ul>
	Dopasowanie do wysokości, szerokości lub ekranu
<b>strona: 1000 / 1000</b>	Bieżąca strona/całkowita liczba stron
 (na pilocie zdalnego sterowania)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Przejdźcie do poprzedniej lub następnej strony</li> <li>Przełączanie arkuszy w programie Excel</li> </ul>

# KORZYSTANIE Z PROJEKTORA

## Obsługiwane formaty dokumentów

Format pliku	Obsługiwana wersja	Limit stron/wierszy	Limit rozmiaru	Komentarze
Adobe PDF	PDF 1.0	Do 1000 stron na plik	Do 75 MB	-
	PDF 1.1			
	PDF 1.2			
	PDF 1.3			
	PDF 1.4			
MS Word	British Word 95	Ponieważ przeglądarka dokumentów nie ładuje wszystkich stron pliku MS Word naraz, nie ma wyraźnego ograniczenia liczby stron i wierszy	Do 100 MB	Brak obsługi pogrubienia czcionki języka chińskiego uproszczonego
	Word 97, 2000, 2002, 2003			
MS Excel	Word 2007 (.docx), 2010 (.docx)			
	British Excel 5, 95	Limit wierszy: do 595	Do 15 MB	Brak obsługi arkuszy chronionych hasłem
	Excel 97, 2000, 2002, 2003	Limit kolumn: do 256		
	Excel 2007 (.xlsx), 2010 (.xlsx)	Arkusze: do 100		
Office XP Excel	<b>Uwaga:</b> Powyższe trzy ograniczenia nie mogą wystąpić jednocześnie w jednym pliku Excel.			
MS PowerPoint	British PowerPoint 97	Do 1000 stron na plik	Do 19 MB	Brak obsługi kolejności pokazu slajdów
	PowerPoint 2000, 2002, 2003			
	PowerPoint 2007 (.pptx)			
	PowerPoint 2010 (.pptx)			
	Office XP PowerPoint			
	Prezentacja programu PowerPoint 2003 i starszych (.pps)			
	Prezentacja programu PowerPoint 2007 i 2010 (.ppsx)			

**Uwaga:** Brak obsługi animacji programu PowerPoint.

# KORZYSTANIE Z PROJEKTORA

## USB wyświetlacz

**Uwaga:** Funkcja USB wyświetlacz wymaga powiązanego połączenia między urządzeniem inteligentnym a projektorem.

Aby wyświetlić lustrzany obraz ekranu urządzenia inteligentnego za pomocą projektora, należy wykonać poniższe czynności:

1. Podłącz jeden koniec przewodu zasilającego do projektora, a drugi koniec do gniazda elektrycznego. Następnie włącz projektor, naciskając przycisk „**U**” na klawiaturze projektora lub na pilocie. Sprawdź informacje w „Podłączanie źródeł sygnału do projektora” na stronie 15 i „Włączenie zasilania” na stronie 19.
2. Wykonaj jedną z poniższych procedur:

### W przypadku systemu iOS:

a) Naciśnij przycisk **[F/USB]** na klawiaturze projektora lub przycisk **[Source]** na pilocie i wybierz pozycję **USB wyświetlacz**. Wyświetlona zostanie strona USB wyświetlacz.



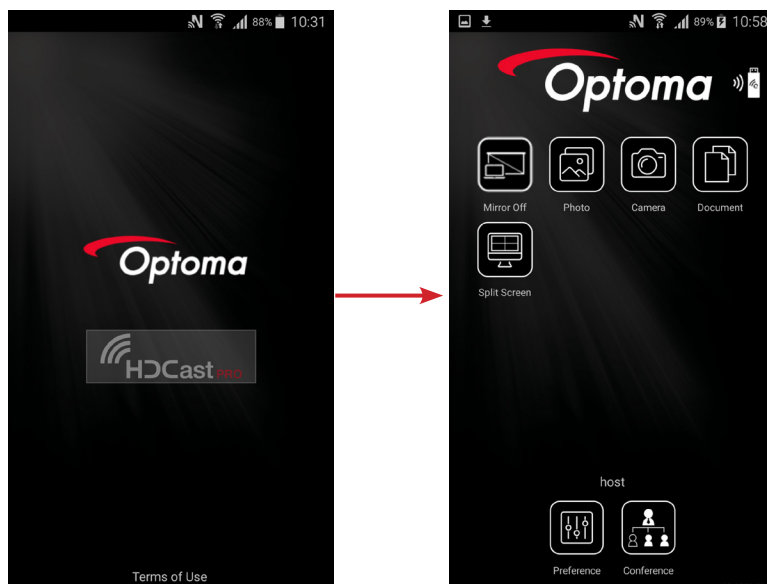
b) Podłącz projektor do urządzenia inteligentnego za pomocą kabla USB. Za pomocą projektora automatycznie wyświetlony zostanie lustrzany obraz ekranu urządzenia inteligentnego.

### W przypadku systemu Android:

- a) Pobierz aplikację **HDCast Pro** ze sklepu Google Play i zainstaluj ją na urządzeniu inteligentnym.
- b) Stuknij kolejno pozycje **Ustawienia > Więcej** i włącz funkcję **Tethering przez USB** na urządzeniu inteligentnym.

**Uwaga:** Lokalizacja funkcji tetheringu może różnić się w zależności od urządzenia inteligentnego.

- c) Podłącz projektor do urządzenia inteligentnego za pomocą kabla USB.
- d) Otwórz aplikację **HDCast Pro** na urządzeniu inteligentnym i stuknij ikonę **HDCast Pro**. Za pomocą projektora wyświetlony zostanie lustrzany obraz ekranu urządzenia inteligentnego.





# KORZYSTANIE Z PROJEKTORA

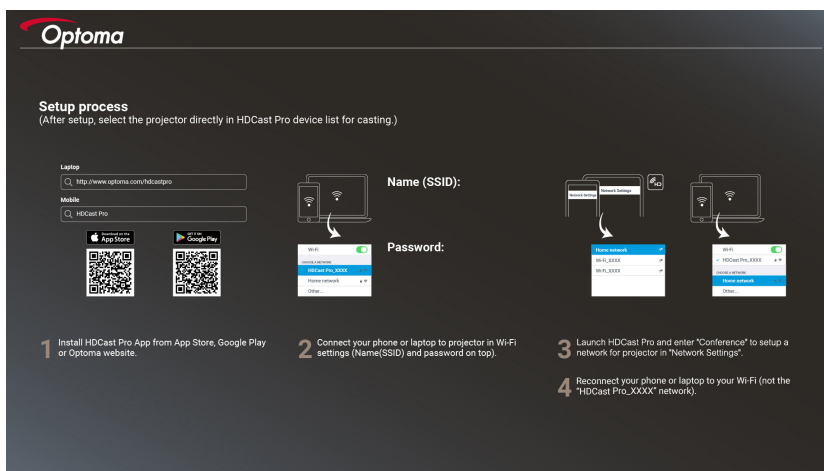
## Uwaga:

- Obsługiwane systemy operacyjne to Android 5.0 i nowsze wersje, a zalecany procesor to procesor czterordzeniowy lub szybszy.
- Do obsługi liniowego wyjścia dźwięku urządzenia przenośnego wymagane jest złącze typu jack 3,5 mm lub głośnik.
- Funkcja USB wyświetlacz nie obsługuje aplikacji z technologią DRM (ang. Digital Rights Management).
- Należy korzystać z domyślnego kabla dostarczonego wraz z urządzeniem inteligentnym.
- Urządzenia inteligentne obsługujące standard USB typ C mogą nie obsługiwać funkcji USB wyświetlacz. Funkcja USB wyświetlacz korzysta z interfejsu USB 2.0.

## Network Display

Aby wyświetlić lustrzany obraz ekranu urządzenia inteligentnego za pomocą projektora, należy wykonać poniższe czynności:

1. Podłącz jeden koniec przewodu zasilającego do projektora, a drugi koniec do gniazda elektrycznego. Następnie włącz projektor, naciskając przycisk „**U**” na klawiaturze projektora lub na pilocie. Sprawdź informacje w „Podłączanie źródeł sygnału do projektora” na stronie 15 i „Włączenie zasilania” na stronie 19.
2. Naciśnij przycisk  na klawiaturze projektora lub przycisk  na pilocie i wybierz pozycję **Network Display**. Wyświetlona zostanie strona Network Display.



3. W zależności od systemu operacyjnego urządzenia przenośnego otwórz aplikację App Store (iOS) lub Google Play (Android) i zainstaluj aplikację **HDCast Pro** na urządzeniu inteligentnym. Jeśli używasz laptopa, pobierz aplikację **HDCast Pro** ze strony [www.optoma.com/hdcastpro](http://www.optoma.com/hdcastpro).
  4. Podłącz moduł Wi-Fi (opcjonalny) do projektora.
  5. Połącz urządzenie inteligentne lub laptop z projektorem za pomocą sieci Wi-Fi. Poniżej przedstawiono przykładowe parametry połączenia:
    - Identyfikator SSID projektora: **HDCastPro\_XXX**
    - Hasło sieci Wi-Fi: **XXX**
- Uwaga:** Identyfikator SSID projektora i hasło sieci Wi-Fi zależą od podłączonego modułu Wi-Fi.
6. Otwórz aplikację **HDCast Pro** na urządzeniu inteligentnym lub laptopie i skonfiguruj **Ustawienia sieci** w menu konferencji w celu nawiązania połączenia z projektorem.
  7. Połącz urządzenie inteligentne lub laptop z preferowanym punktem dostępu Wi-Fi innym niż **HDCast Pro\_XXX**.



# KORZYSTANIE Z PROJEKTORA



## Obsługiwane funkcje

Urządzenie	Funkcja	Ograniczenia
Laptop	Obraz lustrzany	Windows 10 <b>Uwaga:</b> <i>Brak obsługi trybu rozszerzonego.</i>
	Podziel ekran	
iOS	Zdjęcia	Brak obsługi lustrzanego obrazu ekranu, funkcji AirPlay i treści wideo.
	Dokumenty	
	Kamera	
	Podziel ekran	
Android	Obraz lustrzany	Brak obsługi treści wideo.
	Zdjęcia	
	Dokumenty	
	Kamera	
	Podziel ekran	

## Wymagania systemowe

System operacyjny/element	Wymagania
<b>Windows:</b>	
Procesor	Dwurdzeniowy Intel Core i 2,4 GHz
Pamięć	4 GB pamięci DDR lub więcej
Karta graficzna	256 MB pamięci VRAM lub więcej
System operacyjny	Windows 7 / 8.0 / 8.1 / 10 lub nowszy
<b>Uwaga:</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Brak obsługi procesorów ATOM i Celeron.</i></li> <li>• <i>Brak obsługi systemów operacyjnych w wersji Starter.</i></li> <li>• <i>Tryb rozszerzony może nie być obsługiwany przez niektóre laptopy z systemem operacyjnym Windows 10.</i></li> </ul>	
<b>Mac:</b>	
Procesor	Dwurdzeniowy Intel Core i 1,4 GHz lub szybszy <b>Uwaga:</b> <i>Brak obsługi procesorów PowerPC.</i>
Karta graficzna	Intel, nVIDIA lub ATI, 64 MB pamięci VRAM lub więcej
System operacyjny	Mac OS X 10.11 lub nowszy
<b>Uwaga:</b> <i>System operacyjny powinien być uaktualniony.</i>	

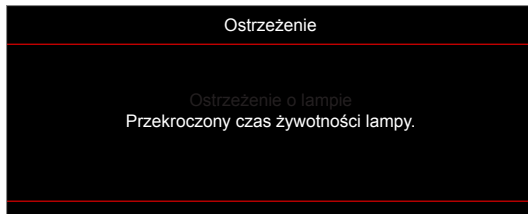
# KORZYSTANIE Z PROJEKTORA

System operacyjny/element	Wymagania
<b>iOS:</b>	
iOS	iOS 10 lub nowszy
Urządzenie	Wszystkie modele telefonów iPhone™ od wersji iPhone 5 Wszystkie modele tabletów iPad™ od wersji iPad mini 2
Pamięć	Co najmniej 40 MB wolnego miejsca
<b>Android:</b>	
Telefon/tablet	Android 5.0 lub nowszy, 1 GB pamięci RAM
Rozdzielczość	WVGA ~ 1080p
Procesor	Czterordzeniowy lub szybszy
Pamięć	Co najmniej 40 MB wolnego miejsca

# KONSERWACJA

## Wymiana lampy

Projektor automatycznie wykrywa stan żywotności lampy. Gdy żywotność lampy zbliża się do końca, na ekranie wyświetlany jest komunikat ostrzegawczy.



Po wyświetleniu tego komunikatu należy się skontaktować z lokalnym dostawcą lub z punktem serwisowym w celu jak najszybszej wymiany lampy. Przed wymianą lampy należy się upewnić, że projektor chłodził się, przez co najmniej 30 minut.



Ostrzeżenie: Przy montażu sufitowym należy zachować ostrożność podczas otwierania panelu dostępu do lampy. Podczas wymiany żarówki przy montażu sufitowym, zaleca się zakładanie okularów ochronnych. Należy zachować ostrożność, aby zapobiec wypadnięciu z projektora luźnych elementów.



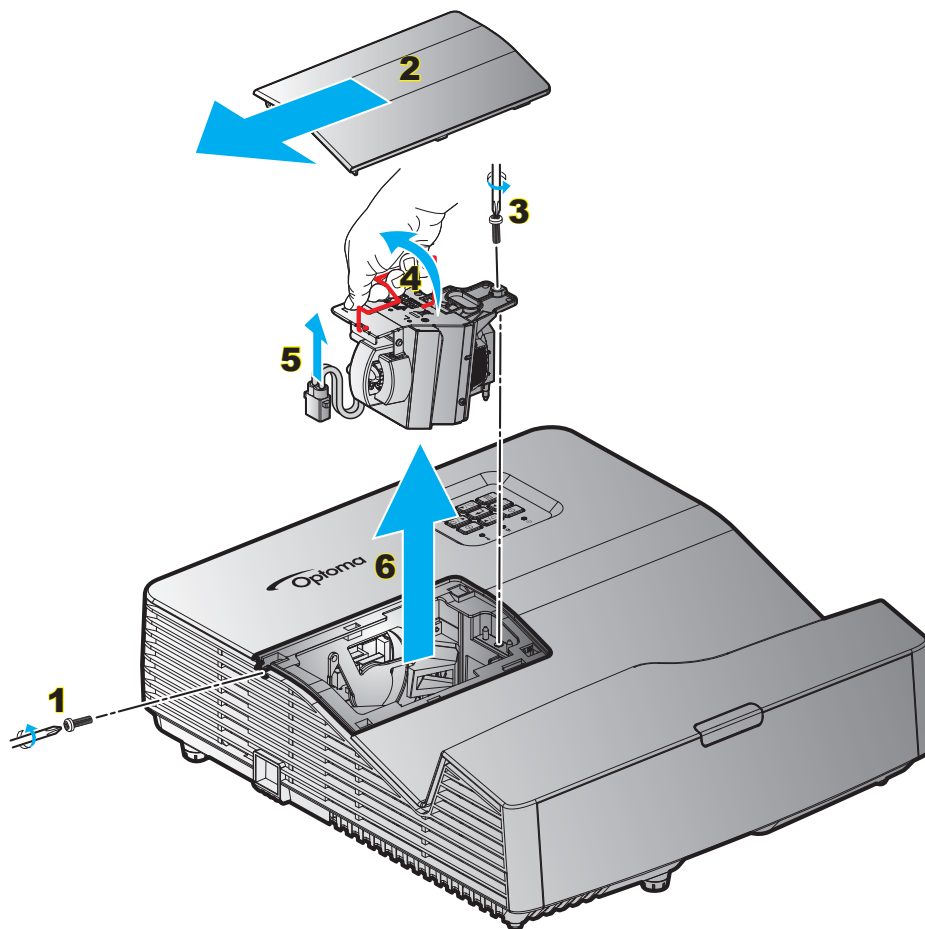
Ostrzeżenie: Wnęka lampy jest gorąca! Przed wymianą lampy, zaczekaj na jej ochłodzenie!




Ostrzeżenie: Aby zmniejszyć zagrożenie osobistych obrażeń, nie wolno upuścić modułu lampy lub dotykać do żarówki lampy. Żarówka może być uszkodzona i po upuszczeniu może spowodować obrażenia.

# KONSERWACJA

## Wymiana lampy (ciąg dalszy)



### Procedura:

1. Wyłącz zasilanie projektora naciskając przycisk „” na pilocie lub na klawiaturze projektora.
2. Zaczekaj na ochłodzenie się projektora, przez co najmniej 30 minut.
3. Odłącz przewód zasilający.
4. Odkręć śrubę na pokrywie. **1**
5. Zdejmij pokrywę. **2**
6. Odkręć śrubę na module lampy. **3**
7. Unieś uchwyt lampy. **4**
8. Wyjmij przewód lampy. **5**
9. Wyjmij ostrożnie moduł lampy. **6**
10. W celu założenia modułu lampy, wykonaj wymienione czynności w kolejności odwrotnej.
11. Włącz projektor i wyzeruj licznik lampy.
12. Kasuj licznik lampy: (i) Naciśnij „Menu” → (ii) Wybierz „Ustawienia” → (iii) Wybierz „Ustawienia lampy” → (iv) Wybierz „Kasuj licznik lampy” → (v) Wybierz „Tak”.

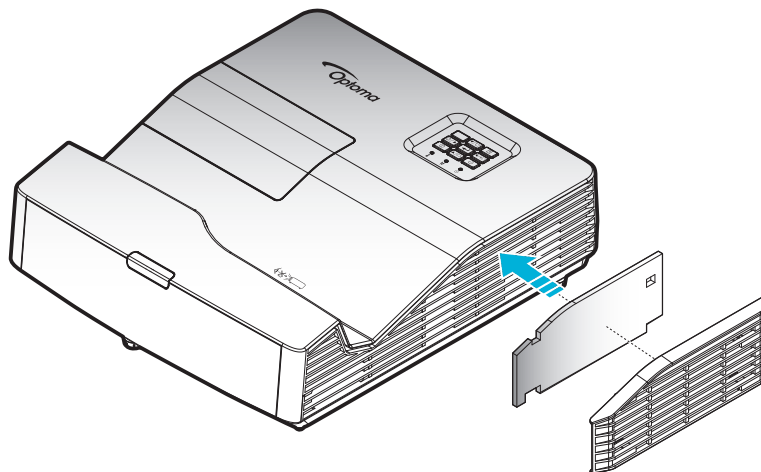
### Uwaga:

- Nie można odkręcić śrub na pokrywie lampy i nie można wyjąć lampy.
- Nie można włączyć projektora, jeśli pokrywa lampy jest wymontowana z projektora.
- Nie należy dotykać szklanej powierzchni lampy. Tłuszcz z rąk może spowodować pęknięcie lampy. Użyj suchej szmatki do oczyszczenia modułu lampy, po jej przypadkowym dotknięciu.

# KONSERWACJA

## Instalacja i czyszczenie filtra przeciwpyłowego

### Instalacja filtra przeciwpyłowego



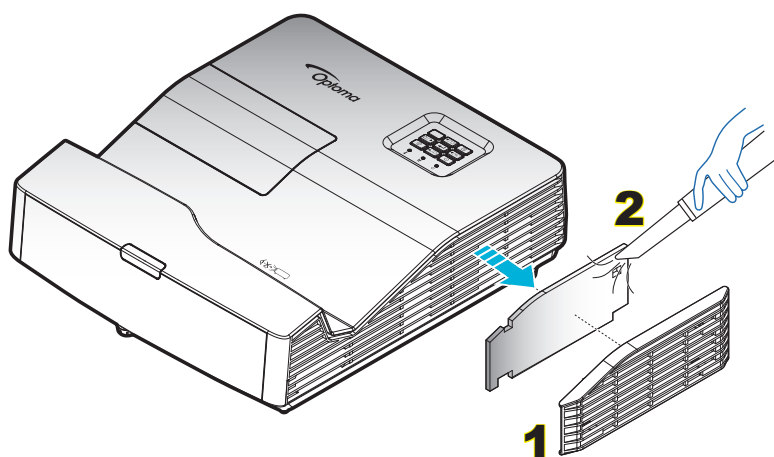
**Uwaga:** Filtry przeciwpyłowe są wymagane/dostarczane jedynie w wybranych regionach, gdzie występuje nadmierne zapylenie.

### Czyszczenie filtra przeciwpyłowego

Zalecamy czyszczenie filtra przeciwpyłowego co trzy miesiące. Należy go czyścić częściej, jeżeli projektor jest używany w zapyłonym środowisku.

Procedura:

1. Wyłącz zasilanie projektora naciskając przycisk „**U**” na pilocie lub na klawiaturze projektora.
2. Odłącz przewód zasilający.
3. Filtr przeciwpyłowy należy wyjmować ostrożnie. **1**
4. Oczyść lub wymień filtr przeciwpyłowy. **2**
5. W celu instalacji filtra przeciwpyłowego, należy wykonać poprzednie czynności w kolejności odwrotnej.



# INFORMACJE DODATKOWE

## Zgodne rozdzielczości

### Zgodność cyfrowa

B0/Ustanowione taktowanie	B0/Standardowy taktowanie	B0/Szczegółowe taktowanie	B1/Tryb wideo	B1/Szczegółowe taktowanie
720x400 przy 70 Hz	XGA/WXGA:	Natywne taktowanie:	640x480p przy 60 Hz	720x480p przy 60 Hz
640x480 przy 60 Hz	1440x900 przy 60 Hz	XGA: 1024x768 przy 60 Hz	720x480p przy 60 Hz	1280x720p przy 60 Hz
640x480 przy 67 Hz	1024x768 przy 120 Hz	WXGA: 1280x800 przy 60 Hz	1280x720p przy 60 Hz	1366x768 przy 60 Hz
640x480 przy 72 Hz	1280x800 przy 60 Hz		1920x1080i przy 60 Hz	1920x1080i przy 50 Hz
640x480 przy 75 Hz	1280x1024 przy 60 Hz		720(1440)x480i przy 60 Hz	1920x1080p przy 60 Hz
800x600 przy 56 Hz	1680x1050 przy 60 Hz		1920x1080p przy 60 Hz	
800x600 przy 60 Hz	1280x720 przy 60 Hz		720x576p przy 50 Hz	
800x600 przy 72 Hz	1280x720 przy 120 Hz		1280x720p przy 50 Hz	
800x600 przy 75 Hz	1600x1200 przy 60 Hz		1920x1080i przy 50 Hz	
1024x768 przy 60 Hz			720(1440)x576i przy 50 Hz	
1024x768 przy 70 Hz			1920x1080p przy 50 Hz	
1024x768 przy 75 Hz			1920x1080p przy 24 Hz	
1280x1024 przy 75 Hz			1920x1080p przy 30 Hz	

### Zgodność analogowa

B0/Ustanowione taktowanie	B0/Standardowy taktowanie	B0/Szczegółowe taktowanie	B1/Tryb wideo	B1/Szczegółowe taktowanie
720x400 przy 70 Hz	XGA/WXGA:	Natywne taktowanie:		1366x768 przy 60 Hz
640x480 przy 60 Hz	1440x900 przy 60 Hz	XGA: 1024x768 przy 60 Hz		
640x480 przy 67 Hz	1024x768 przy 120 Hz	WXGA: 1280x800 przy 60 Hz		
640x480 przy 72 Hz	1280x800 przy 60 Hz			
640x480 przy 75 Hz	1280x1024 przy 60 Hz			
800x600 przy 56 Hz	1680x1050 przy 60 Hz			
800x600 przy 60 Hz	1280x720 przy 60 Hz			
800x600 przy 72 Hz	1280x720 przy 120 Hz			
800x600 przy 75 Hz	1600x1200 przy 60 Hz			
1024x768 przy 60 Hz				
1024x768 przy 70 Hz				
1024x768 przy 75 Hz				
1280x1024 przy 75 Hz				

# INFORMACJE DODATKOWE

## Zgodność wideo True 3D

<b>Rozdzielczość wejścia</b>	Wejście HDMI 1.4a 3D	Taktowanie wejścia		
		1280x720P przy 50 Hz	Top-and-Bottom	
		1280x720P przy 60 Hz	Top-and-Bottom	
		1280x720P przy 50 Hz	Pakowanie ramek	
		1280x720P przy 60 Hz	Pakowanie ramek	
		1920x1080i przy 50 Hz	Side-by-Side (Połówiczne)	
		1920x1080i przy 60 Hz	Side-by-Side (Połówiczne)	
		1920x1080p przy 24 Hz	Top-and-Bottom	
		1920x1080p przy 24 Hz	Pakowanie ramek	
	HDMI 1.3	1920x1080i przy 50 Hz	Side-by-Side (Połówiczne)	Tryb SBS jest włączony
		1920x1080i przy 60 Hz		
		1280x720P przy 50 Hz		
		1280x720P przy 60 Hz		
		480i	HQFS	Format 3D to Sekwencyjne klatk.

### Uwaga:

- Jeżeli wejście 3D to 1080p przy 24 Hz, DMD powinno odtwarzać z integralnym obrazem wielokrotnym w tryb 3D.
- Obsługa NVIDIA 3DTV Play, jeśli nie ma opłat patentowych dla Optoma. 1080i przy 25 Hz i 720p przy 50 Hz będą działać w 100 Hz; inne taktowanie 3D będzie działać w 120 Hz.
- 1080p przy 24 Hz będzie działać przy 144 Hz.

# INFORMACJE DODATKOWE

## Wielkość obrazu i odległość projekcji

(XGA)

a	b	c	d	w		Poziom		g		m	P
				(cale)	(m)	(cale)	(m)	(stopy)	(m)		
Przesunięcie obrazu od środka obiektywu do górnej krawędzi obrazu w pionie (m)	Odległość od środka obiektywu do dolnej części projektora (m)	Odległość między ścianą (powierzchnią projekcji) a tylną częścią projektora (m)	Przekątna obrazu (cale)	Szerokość obrazu		Wysokość obrazu		Odległość między ścianą (powierzchnią projekcji) a środkiem obiektywu		Odległość między ścianą (powierzchnią projekcji) a przednią częścią projektora (m)	Odległość między górną częścią projektora a otworem montażowym (m)
0,218	0,0592	0,164	70	56,0	1,42	42,0	1,07	1,55	0,47	0,547	0,108
0,230	0,0592	0,191	74	59,2	1,50	44,4	1,13	1,64	0,50	0,574	0,108
0,249	0,0592	0,231	80	64,0	1,63	48,0	1,22	1,77	0,54	0,614	0,108
0,280	0,0592	0,299	90	72,0	1,83	54,0	1,37	1,99	0,61	0,682	0,108
0,311	0,0592	0,366	100	80,0	2,03	60,2	1,52	2,21	0,67	0,749	0,108

(WXGA)

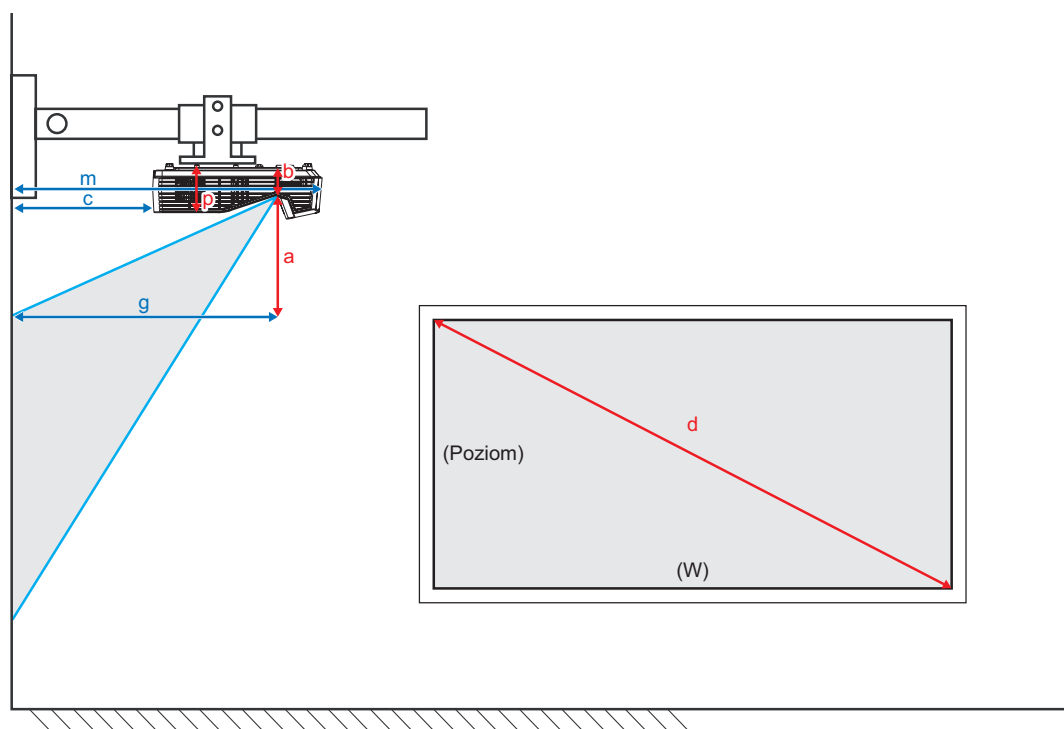
a	b	c	d	w		Poziom		g		m	P
				(cale)	(m)	(cale)	(m)	(stopy)	(m)		
Przesunięcie obrazu od środka obiektywu do górnej krawędzi obrazu w pionie (m)	Odległość od środka obiektywu do dolnej części projektora (m)	Odległość między ścianą (powierzchnią projekcji) a tylną częścią projektora (m)	Przekątna obrazu (cale)	Szerokość obrazu		Wysokość obrazu		Odległość między ścianą (powierzchnią projekcji) a środkiem obiektywu		Odległość między ścianą (powierzchnią projekcji) a przednią częścią projektora (m)	Odległość między górną częścią projektora a otworem montażowym (m)
0,201	0,0592	0,177	85	72,1	1,83	45,0	1,14	1,59	0,49	0,560	0,108
0,206	0,0592	0,188	87	73,8	1,87	46,1	1,17	1,63	0,50	0,571	0,108
0,213	0,0592	0,205	90	76,3	1,94	47,7	1,21	1,69	0,51	0,588	0,108
0,237	0,0592	0,262	100	84,8	2,15	53,0	1,35	1,87	0,57	0,645	0,108
0,261	0,0592	0,319	110	93,3	2,37	58,3	1,48	2,06	0,63	0,702	0,108
0,272	0,0592	0,348	115	97,5	2,48	60,9	1,55	2,15	0,66	0,731	0,108

(1080P)

a	b	c	d	w		Poziom		g		m	P
				(cale)	(m)	(cale)	(m)	(stopy)	(m)		
Przesunięcie obrazu od środka obiektywu do górnej krawędzi obrazu w pionie (m)	Odległość od środka obiektywu do dolnej części projektora (m)	Odległość między ścianą (powierzchnią projekcji) a tylną częścią projektora (m)	Przekątna obrazu (cale)	Szerokość obrazu		Wysokość obrazu		Odległość między ścianą (powierzchnią projekcji) a środkiem obiektywu		Odległość między ścianą (powierzchnią projekcji) a przednią częścią projektora (m)	Odległość między górną częścią projektora a otworem montażowym (m)
0,187	0,0589	0,138	80	69,7	1,77	39,2	1,00	1,46	0,45	0,521	0,108
0,208	0,0589	0,188	89	77,6	1,97	43,6	1,11	1,63	0,50	0,571	0,108
0,211	0,0589	0,194	90	78,4	1,99	44,1	1,12	1,65	0,50	0,577	0,108
0,234	0,0589	0,249	100	87,2	2,21	49,0	1,25	1,83	0,56	0,632	0,108



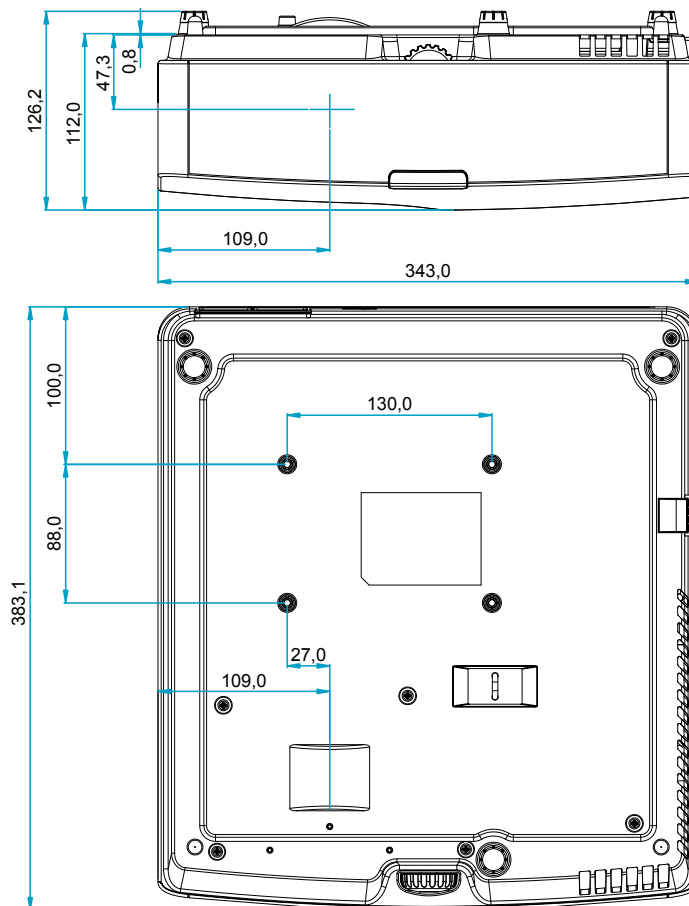
# INFORMACJE DODATKOWE



# INFORMACJE DODATKOWE

## Wymiary projektora i instalacja zaczepu sufitowego

1. Aby zapobiec uszkodzeniu projektora należy używać zestawu do montażu sufitowego Optoma.
2. W celu zastosowania zestawu do montażu sufitowego innych firm należy upewnić się, że śruby do połączenia zestawu z projektorem spełniają następujące specyfikacje:
  - Typ śruby: M4\*3
  - Minimalna długość śruby: 10mm



Jednostka: mm

**Uwaga:** Należy pamiętać, że uszkodzenie spowodowane nieprawidłową instalacją spowoduje unieważnienie gwarancji.

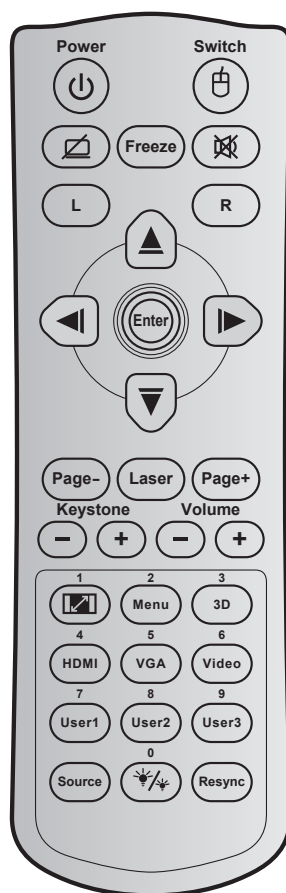


Ostrzeżenie:

- Po zakupieniu zestawu do montażu sufitowego z innej firmy należy sprawdzić, czy używany jest prawidłowy rozmiar śruby. Rozmiary śrub zależą od grubości płyty montażowej.
- Należy zachować co najmniej 10 cm odstęp pomiędzy sufitem i dolną częścią projektora.
- Należy unikać instalowania projektora w pobliżu źródła ciepła.

# INFORMACJE DODATKOWE

## Kody pilota zdalnego sterowania na podczerwień



Przycisk	Format powtarzania	Adres		Dane		Definicja przycisku drukowania	Opis	
		Bajt 1	Bajt 2	Bajt 3	Bajt 4			
Moc		F1	32	CD	81	7E	Wł/Wył zasilania	Naciśnij, aby wł/wył projektor.
Przełącznik		F1	32	CD	3E	C1	Przełącznik	Naciśnij, aby przełączyć mysz USB na wł/wył.
Wyświetl pusty/ wyciszenie audio		F1	32	CD	8A	75		Naciśnij, aby ukryć/pokazać obraz ekranowy i wyl/wł audio.
Zamrozić		F1	32	CD	8B	74	Zamrozić	Naciśnij, aby zatrzymać obraz projektora.
Wycisz		F1	32	CD	92	6D		Naciśnij w celu chwilowego wyłączenia/włączenia audio.
Kliknięcie lewym przyciskiem myszy	L	F1	32	CD	CB	34	L	Użyj, jako lewego kliknięcia myszą.
Kliknięcie prawym przyciskiem myszy	R	F1	32	CD	CC	33	R	Użyj, jako prawego kliknięcia myszą.
Cztery kierunkowe przyciski wyboru		F2	32	CD	C6	39	Strzałka do góry	Użyj ▲ ▼ ◀ ▶ do wyboru elementów lub wykonania regulacji wybranych parametrów.
		F2	32	CD	C8	37	Strzałka w lewo	
		F2	32	CD	C9	36	Strzałka w prawo	
		F2	32	CD	C7	38	Strzałka w dół	
Wprowadź		F1	32	CD	C5/CA	3A/35	Wprowadź	Potwierdzenie wyboru elementu.
Strona -		F2	32	CD	C2	3D	Strona -	Naciśnij, aby przewinąć o stronę w dół.

# INFORMACJE DODATKOWE

Przycisk	Format powtarzania	Adres		Dane		Definicja przycisku drukowania	Opis	
		Bajt 1	Bajt 2	Bajt 3	Bajt 4			
Laserowy	–	–	–	–	–	Laserowy	Użyj jako wskaźnika laserowego.	
Strona +	F2	32	CD	C1	3E	Strona +	Naciśnij, aby przewinąć o stronę w górę.	
Trapez		F2	32	CD	85	7A	Trapez +	Naciśnij w celu regulacji zniekształcenia obrazu spowodowanego nachyleniem projektora.
		F2	32	CD	84	7B	Trapez -	
Głośność		F2	32	CD	8C	73	Głośność +	Naciśnij w celu zwiększenia/zmniejszenia głośności.
		F2	32	CD	8F	70	Głośność -	
Współczynnik kształtu / 1		F1	32	CD	98	67	/ 1	<ul style="list-style-type: none"> <li>Naciśnij w celu zmiany proporcje obrazu wyświetlanego obrazu.</li> <li>Użyj jako przycisku numerycznego „1”.</li> </ul>
Menu / 2	F1	32	CD	88	77	Menu / 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>Naciśnij, aby wyświetlić lub zakończyć wyświetlanie menu ekranowego (OSD) projektora.</li> <li>Użyj jako przycisku numerycznego „2”.</li> </ul>	
3D / 3	F1	32	CD	93	6C	3D / 3	<ul style="list-style-type: none"> <li>Naciśnij w celu ręcznego wyboru tryb 3D, dopasowanego do treści 3D.</li> <li>Użyj jako przycisku numerycznego „3”.</li> </ul>	
HDMI / 4	F1	32	CD	86	79	HDMI / 4	<ul style="list-style-type: none"> <li>Naciśnij w celu wyboru źródła HDMI.</li> <li>Użyj jako przycisku numerycznego „4”.</li> </ul>	
VGA / 5	F1	32	CD	D0	2F	VGA / 5	<ul style="list-style-type: none"> <li>Naciśnij w celu wyboru źródła VGA.</li> <li>Użyj jako przycisku numerycznego „5”.</li> </ul>	
Video / 6	F1	32	CD	D1	2E	Video / 6	<ul style="list-style-type: none"> <li>Naciśnij w celu wyboru źródła video composite.</li> <li>Użyj jako przycisku numerycznego „6”.</li> </ul>	
Użytkownika 1 / 7; Użytkownika 2 / 8; Użytkownika 3 / 9	F1	32	CD	D2	2D	Użytkownika 1/7	<ul style="list-style-type: none"> <li>Przyciski definiowane przez użytkownika. Patrz strona 41.</li> <li>Użyj jako przycisków numerycznych odpowiednio „7”, „8” i „9”.</li> </ul>	
	F1	32	CD	D3	2C	Użytkownika 2/8		
	F1	32	CD	D4	2B	Użytkownika 3/9		
Source	F1	32	CD	C3	3C	Source	Naciśnij, aby wybrać sygnał wejścia.	
Tryb jasności / 0		F1	32	CD	96	69	/ 0	<ul style="list-style-type: none"> <li>Naciśnij w celu automatycznej regulacji jasności obrazu, dla uzyskania optymalnego kontrastu.</li> <li>Użyj jako przycisku numerycznego „0”.</li> </ul>
Resynchronizacja	F1	32	CD	C4	3B	Re-synchronizacja	Naciśnij w celu automatycznej synchronizacji projektora ze źródłem wejścia.	

# INFORMACJE DODATKOWE

## Rozwiązywanie problemów

Po wystąpieniu problemów z działaniem projektora należy sprawdzić następujące informacje. Jeśli problem utrzymuje się należy skontaktować się z lokalnym dostawcą lub z punktem serwisowym.

### Problemy związane z obrazem

- ❓ *Brak obrazu na ekranie.*
  - Sprawdź czy są prawidłowo i pewnie połączone wszystkie kable i połączenia zasilania, zgodnie z opisem w części „Instalacja”.
  - Upewnij się, że szpilki złącza nie są wygięte lub złamane.
  - Sprawdź, czy lampa projektora została prawidłowo zainstalowana. Sprawdź część „Wymiana lampy”.
  
- ❓ *Brak ostrości obrazu*
  - Wyreguluj ostrość pokrętkiem na obiektywie projektora.
  - Upewnij się, że ekran projekcji znajduje się w wymaganej odległości od projektora. (Sprawdź na stronach 64–65).
  
- ❓ *Rozciągnięty obraz przy wyświetlaniu tytułu DVD w formacie 16:9*
  - Podczas odtwarzania anamorficznego DVD lub DVD 16:9, projektor pokaże najlepszy obraz w formacie 16:9, po stronie projektora.
  - Podczas odtwarzania tytułu DVD w formacie LBX, należy zmienić format na LBX w menu OSD projektora.
  - Podczas odtwarzania tytułu DVD w formacie 4:3, należy zmienić format na 4:3 w menu OSD projektora.
  - Należy ustawić format wyświetlania odtwarzacza DVD na proporcje obrazu 16:9 (szeroki).
  
- ❓ *Obraz za mały lub za duży*
  - Przysuń lub odsuń projektor od ekranu.
  - Naciśnij „Menu” na panelu projektora, przejdź do „Ekran >Proporcje obrazu”. Wypróbuj inne ustawienia.
  
- ❓ *Nachylone boki obrazu:*
  - Jeśli to możliwe należy zmienić pozycję projektora, aby znajdował się na środku ekranu i poniżej ekranu.
  - Do regulacji użyj „Ekran > Korekcja geometrii > Trapez (poziom) lub Trapez (pion)” z OSD.
  
- ❓ *Odwrócony obraz*
  - Wybierz „Ustawienia > Projekcja” z OSD i wyreguluj kierunek projekcji.
  
- ❓ *Zamazany, podwójny obraz*
  - Naciśnij przycisk „3D” i przełącz na „Wył”, aby uniknąć efektu rozmazanego, podwójnego obrazu 2D.

# INFORMACJE DODATKOWE



## *Dwa obrazy w formacie side-by-side (obok siebie)*

- Naciśnij przycisk „3D” i przełącz na „Tryb SBS”, gdy sygnałem wejścia jest HDMI 1.3 2D (1080i side-by-side).



## *Brak wyświetlania obrazu w 3D*

- Sprawdź, czy nie jest rozładowana bateria okularów 3D.
- Sprawdź, czy są włączone okulary 3D.
- Gdy sygnałem wejścia jest HDMI 1.3 2D (1080i połowiczne side-by-side), naciśnij przycisk „3D” i przełącz na „Tryb SBS”.

## **Inne problemy**



## *Projektor przestaje reagować na wszystkie elementy sterowania*

- Jeśli to możliwe, wyłącz projektor, a następnie odłącz przewód zasilający i przed ponownym podłączeniem zasilania zaczekaj, co najmniej 20 sekund.



## *Przepaliła się lampa generując trzaskający dźwięk*

- Po osiągnięciu przez lampę końca żywotności, może się ona przepalić generując wysoki, trzaskający dźwięk. W takim przypadku, projektor nie włączy się dopóki nie zostanie wymieniona lampa. Aby wymienić lampę, należy wykonać procedury wymienione w części „Wymiana lampy” na stronach 59–60.

## **Problemy związane z pilotem zdalnego sterowania**



## *Jeśli pilot zdalnego sterowania nie działa*

- Sprawdź, czy kąt działania pilota zdalnego sterowania mieści się w zakresie  $\pm 15^\circ$ , w odniesieniu do odbiornika podczerwieni w projektorze.
- Upewnij się, że pomiędzy pilotem zdalnego sterowania a projektorem nie ma żadnych przeszkód. Przesuwaj się w odległości do 7 m (23 stopy) od projektora.
- Upewnij się, że prawidłowo włożone są baterie.
- Baterie po ich wyczerpaniu należy wymienić.

## **Wskaźnik ostrzeżeń**





Kiedy zapalą się lub migają wskaźniki ostrzeżenia (patrz poniżej), projektor zostanie automatycznie wyłączony:

- Wskaźnik LED „Lampa” świeci czerwonym światłem i miga czerwonym światłem wskaźnik „Wł/ Czuwanie”.
- Wskaźnik LED „Temperatura” świeci światłem czerwonym i miga czerwonym światłem wskaźnik „Wł/ Czuwanie”. Oznacza to przegrzanie projektora. W normalnych warunkach, projektor można ponownie włączyć.
- Wskaźnik LED „Temperatura” miga światłem czerwonym i miga czerwonym światłem wskaźnik „Wł/ Czuwanie”.

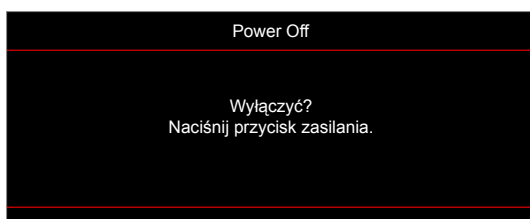
Odłącz przewód zasilający od projektora, zaczekaj 30 sekund i spróbuj ponownie. Jeśli wskaźnik ostrzeżenia zaświeci się lub zacznie migać ponownie, skontaktuj się z najbliższym punktem serwisowym w celu uzyskania pomocy.

# INFORMACJE DODATKOWE

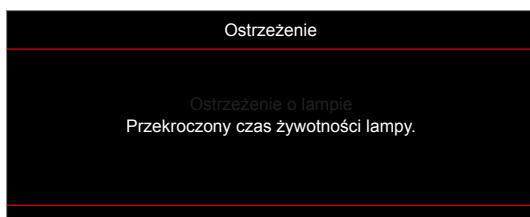
## Komunikat świateł LED

Message	 Dioda LED zasilania	 Dioda LED zasilania	 Dioda LED temperatury	 Dioda LED lampy
	(Czerwony)	(Niebieski)	(Czerwony)	(Czerwony)
Stan oczekiwania (Wejście przewodu zasilającego)	Stałe światło			
Włączenie zasilania (Rozgrzewanie)		Miganie (0,5 sek. wyłączenie / 0,5 sek. włączenie)		
Włącz zasilanie i światło lampy		Stałe światło		
Wyłączenie zasilania (Chłodzenie)		Miganie (0,5 sek. wyłączenie / 0,5 sek. światło). Powraca do ciągłego światła czerwony, kiedy wentylator chłodzenia się wyłączy.		
Szybki restart (100 sek.)		Miganie (0,25 s wyłączenie / 0,25 s światło)		
Błąd (Awaria lampy)	Miganie			Stałe światło
Błąd (Awaria wentylatora)	Miganie		Miganie	
Błąd (Nadmierna temperatura)	Miganie		Stałe światło	
Stan oczekiwania (Tryb świecenia)		Miganie		
Świecenie (Rozgrzewanie)		Miganie		
Świecenie (Chłodzenie)		Miganie		

- Wyłączenie zasilania:

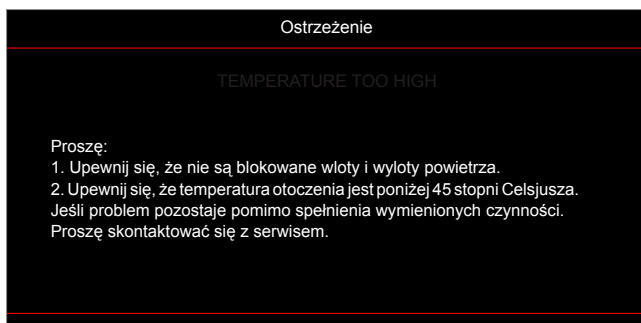


- Ostrzeżenie o lampie:

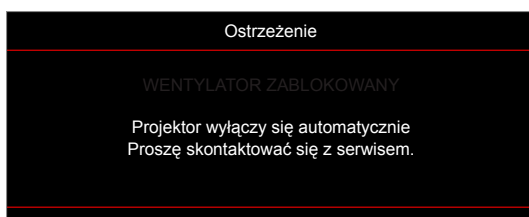


# INFORMACJE DODATKOWE

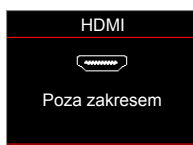
- Ostrzeżenie o temperaturze:



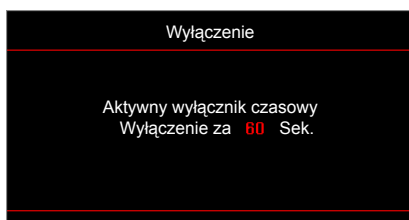
- Awaria wentylatora:



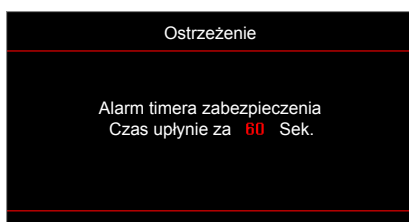
- Poza zakr. wyświetl:



- Ostrzeżenie o wyłączeniu zasilania:



- Alarm timera zabezpieczenia:





# INFORMACJE DODATKOWE

## Specyfikacje

Optyczny	Opis
Maksymalna rozdzielczość	- Taktowanie wideo maksymalnie do 1080p - Taktowanie grafiki maksymalnie do 1920 x 1080 przy 60 Hz
Rozdzielczość natywna	XGA / WXGA / 1080p
Obiektyw	Ręczna regulacja ostrości
Wielkość obrazu (przekątna)	- XGA: 70~100" - WXGA: 85~115" - 1080P: 80~100"
Odległość projekcji	- XGA: 0,472~0,675 m - WXGA: 0,485~0,656 m - 1080P: 0,446~0,558 m <b>Uwaga:</b> Odległość projekcji od lustra (m).

Elektryczne	Opis
Wejścia	- HDMI 1.4a - HDMI 1.4a + MHL (v2.2) - VGA-IN - Audio 3,5 mm
Wyjścia	- VGA - Audio 3,5 mm - USB-A do zasilania 5 V/1 A
Control	- RJ45 - RS232 - Mysz / usługa USB
Odtwarzanie kolorów	1073,4 miliony kolorów
Szybkość skanowania	- Szybkość skanowania poziomego: 15,375~91,146 KHz - Szybkość skanowania pionowego: 24 ~ 85 Hz (120 Hz dla projektora z funkcją 3D)
Wbudowany głośnik	Tak, 16 W
Wymagania zasilania	AC 100–240 V~, 50/60 Hz
Prąd wejścia	3,3A

Mechaniczne	Opis
Orientacja instalacji	Przód, Tył, Sufit-góra, Tył-góra
Wymiary	343 mm (S) x 383 mm (G) x 96,5 mm (W) (bez stopki)
Masa	3,9 ±0,5 kg
Warunki środowiska	Praca w 5 ~ 40°C, wilgotność 10% do 85% (bez kondensacji)

**Uwaga:** Wszystkie dane techniczne mogą zostać zmienione bez powiadomienia.




# INFORMACJE DODATKOWE

## Ogóln światowe biura Optoma

W celu uzyskania naprawy lub pomocy technicznej należy skontaktować się z biurem lokalnym.




### USA

47697 Westinghouse Drive,  
Fremont, CA 94539, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)




### Kanada

47697 Westinghouse Drive,  
Fremont, CA 94539, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)

### Ameryka Łacińska

47697 Westinghouse Drive,  
Fremont, CA 94539, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)



### Europa

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills  
Hemel Hempstead, Herts,  
HP1 2UJ, United Kingdom  
www.optoma.eu  
Tel. serwisu: +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800  
 +44 (0) 1923 691 888  
 [service@tsc-europe.com](mailto:service@tsc-europe.com)




### Benelux BV

Randstad 22-123  
1316 BW Almere  
The Netherlands  
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0252  
 +31 (0) 36 548 9052



### Francja

Bâtiment E  
81-83 avenue Edouard Vaillant  
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20  
 +33 1 41 46 94 35  
 [savoptoma@optoma.fr](mailto:savoptoma@optoma.fr)




### Hiszpania

C/ José Hierro,36 Of. 1C  
28522 Rivas VaciaMadrid,  
Spain

 +34 91 499 06 06  
 +34 91 670 08 32




### Niemcy

Wiesenstrasse 21 W  
D40549 Düsseldorf,  
Germany

 +49 (0) 211 506 6670  
 +49 (0) 211 506 66799  
 [info@optoma.de](mailto:info@optoma.de)

### Skandynawia



Lerpeveien 25  
3040 Drammen  
Norway

 +47 32 98 89 90  
 +47 32 98 89 99  
 [info@optoma.no](mailto:info@optoma.no)

PO.BOX 9515  
3038 Drammen  
Norwegia

### Korea

WOOMI TECH.CO.,LTD.  
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,  
Seoul,135-815, KOREA  
korea.optoma.com

 +82+2+34430004  
 +82+2+34430005




### Japonia

東京都足立区綾瀬3-25-18  
株式会社オーエス  
コンタクトセンター: 0120-380-495

 [info@os-worldwide.com](mailto:info@os-worldwide.com)  
[www.os-worldwide.com](http://www.os-worldwide.com)



### Tajwan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,  
Xindian Dist., New Taipei City 231,  
Taiwan, R.O.C.  
www.optoma.com.tw

 +886-2-8911-8600  
 +886-2-8911-6550  
 [services@optoma.com.tw](mailto:services@optoma.com.tw)  
[asia.optoma.com](http://asia.optoma.com)



### Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre,  
79 Wing Hong Street,  
Cheung Sha Wan,  
Kowloon, Hong Kong

 +852-2396-8968  
 +852-2370-1222  
[www.optoma.com.hk](http://www.optoma.com.hk)

### Chiny

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,  
Changning District  
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376  
 +86-21-62947375  
[www.optoma.com.cn](http://www.optoma.com.cn)



P/N:36.7C601G001-A